

# „Pro Baum“ jetzt digital unterwegs

## Bürgerinitiative hat eine Homepage

Salzwedel (vs) • Die Bürgerinitiative (BI) Pro Baum Salzwedel ist jetzt auch im Internet unterwegs. Die Homepage ist unter der Adresse [www.pro-baum-salzwedel.de](http://www.pro-baum-salzwedel.de) zu finden. Virtuelle Besucher erfahren hier unter anderem mehr über die Anliegen der BI, aktuelle Termine, realisierte und geplante Naturschutzaktionen sowie Wissenswertes rund um das Thema Baumschnitt.

BI-Mitglied Mirko Rieck verweist darauf, dass die Pandemie-Zeit genutzt worden sei, um digital aktiv zu werden. Mit der Homepage sei der Wunsch verbunden, weitere an den Themen Natur- und Baumschutz interessierte Menschen aus Salzwedel und Umgebung für die Arbeit der Bürgerinitiative zu gewinnen.

Die Seite diene auch der Information. So sei nachzulesen, wie Kontakt zu Naturschutz-Verantwortlichen auf kommunaler und Landesebene aufgenommen werden könne. Auch die Baumschutzsatzungen der Stadt Salzwedel und des Altmarkkreises seien abrufbar. Vorankommen wolle die BI bezüglich der Vernetzung. Deshalb seien auch Links zu Vereinen und Initiativen zu finden, die sich in der Region ebenfalls mit dem Thema Naturschutz beschäftigen. Fachliche Informationen für die eigene Arbeit mit Bäumen seien ebenfalls hinterlegt, schildert Mirko Rieck.

Beim Gestalten der Homepage habe Amanda Hasenfusz die BI sehr unterstützt, bedankt sich Mitglied Reinhilde Lahmann.

„Pro Baum“ werde auch im realen Leben weiter aktiv sein, blickt Mirko Rieck voraus. „Wir möchten, dass der schützenswerte Baumbestand der Stadt Salzwedel durch fachliche Pflege erhalten bleibt“, nennt er ein Ziel. Denn innerörtliches Grün sei prägend, Sorge für gesunde Atemluft, binde Staub und dämme den Lärm. Und es biete Lebensraum und Nahrung für Vögel und Insekten. „Sinnloses Verstümmeln von Bäumen, Sträuchern und Hecken stört das Gleichgewicht zwischen Wurzel, Stamm und Krone – es gefährdet damit langfristig nicht nur die Pflanze an sich, sondern die Sicherheit der Bürger“, fügt er hinzu.