

第1回市民インドアモルック大会要項

趣 旨 市民の豊かなスポーツライフを実現するため、だれもが気軽にできるニュースポーツに「親しむ」ことにより、運動の楽しさを味わい、健康増進を図ることを目的とする。

主 催 大竹市総合型地域スポーツクラブ
共 催 大竹市教育委員会
主 管 大竹市スポーツ推進委員協議会

1. 日 時 令和7年5月18日(日) 9時00分 開会式
2. 場 所 大竹市総合体育館
3. 日 程
 受付 8:40～ 9:00
 開会式 9:00～ 9:10
 競 技 9:30～12:00 予選リーグ戦・順位別リーグ戦
 昼食
 13:00 決勝トーナメント
 閉会式 15時頃
4. 競技種目 インドアモルック
5. 参加資格 自治会・企業・老若男女等で編成する。
 1チーム3名。1団体で2チームまでの参加を認める。
6. 参加料等 1チーム 1,000円 (当日徴収・保険料含)
7. 申込方法 総合市民会館, アゼリアおおたけ, 玖波・栄の各公民館の
 申込用紙に下記の事項を記入の上、申し込み下さい。

1. チーム名
 2. 申し込み代表者の氏名(ふりがな)・住所・電話番号・FAX番号
 3. 参加者の氏名(ふりがな)

※申込み後のメンバー変更がある場合は、当日受付に申し出て下さい。

8. 申込期間 令和7年 4月11日(金) 9:00から
 令和7年 5月 2日(金) 17:00まで

※休館日は除いて、期限を守って下さい。

9. 組み合わせ抽選

予選リーグは同じ地区が対戦しないよう配慮し、抽選はスポーツ推進委員立ち合いのもと、総合型事務局で行う。当日発表する。

10. 競技方法

- (1) 試合は1チーム3人。1コートで3チームが同時に行う。
- (2) チームの投てき順はジャンケンでA・B・Cを決め、1セット目はA-B-Cで2セット目はB-C-A、3セット目はC-A-Bに投げる。
- (3) 各試合50点先取もしくは制限時間20分の3セットを行い、終了後の3セットの総得点により、勝敗を決める。但し、決勝トーナメントの制限時間は15分とする。
- (4) 総得点が同数となった場合、代表者によるジャンケンで順位を決める。
- (5) 試合方法は予選リーグ・順位別リーグ戦を行い、上位チームで決勝トーナメント戦を行うが、参加チーム数によっては、試合方法を変更する場合もある。
- (6) 予選リーグ戦の順位で、順位別リーグ戦に振り分ける。順位別の上位8チームまでが、決勝トーナメントに進出する。
- (7) 決勝トーナメントについては、1チーム対1チームで対戦し、50点先取を2回取ったチームが勝ちとし、制限時間内15分に終わらない場合は、総得点で決める。投てき順はジャンケン決める。また、3位決定戦は行わない。
- (8) 別紙の「競技ルール」を基本ルールとし、本大会独自のローカルルールを適用する。
- (9) 審判は大竹市スポーツ推進委員が行う。
- (10) 申し合わせとして、投げたチームのチームメイトは倒れたスキットルを立てる。次に投げるチームは、モルックを拾い投てきをする。

11. 表彰

各グループの1・2・3位を表彰する。

12. その他

- (1) この大会に伴う不慮の事故については、応急処置をし、加入障害保険の範囲内での対応とする。
- (2) 申込書の個人情報、本大会のみに使用します。
- (3) 運動できる服装で体育館シューズ持参して参加して下さい。
また、熱中症の対策も十分とって参加して下さい。

《お問い合わせ》

大竹市総合型地域スポーツクラブ

〒739-0613 大竹市本町1丁目9-3

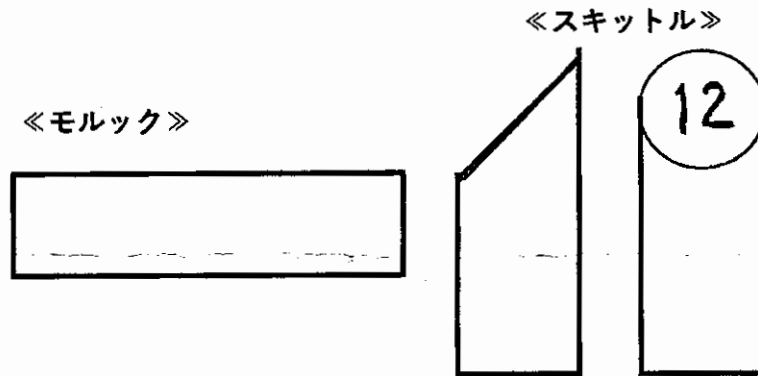
事務担当 丹下 和昭

TEL・FAX 0827-53-3939

インドアモルックのルール

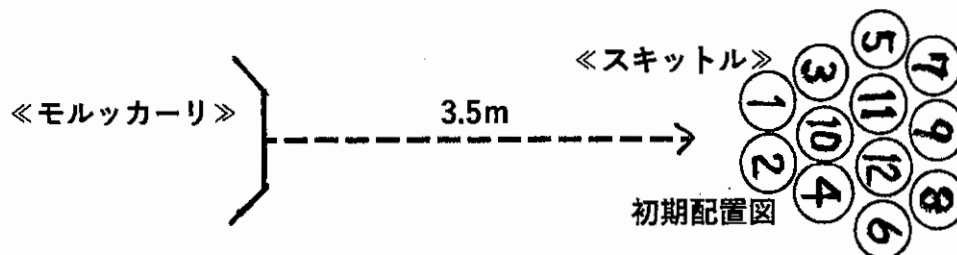
(概要)

- ・ プレイヤーは、モルックと呼ばれる棒を投げて、スキットルと呼ばれるピンを倒します。今大会は、インドア用モルック用具を使用します。
- ・ スキットルの倒れた本数とそこに書かれた数字により得点を得ます。
その得点の合計を先にちょうど50点にしたチームの勝利です。



(モルッカーリ)

- ・ モルッカーリから、3.5 m離れた位置に初期配置図のとおりスキットルを並べます。



(参考/団体戦)

- ・ 1チーム3人、3回戦の総得点で競います。
- ・ 各チームが順番に投てきします。各チームはチーム内の投てき順を決めて置きその順に投てきを行います。
⇒ 3チーム (A・B・Cとします) の場合、投てき順は以下の通り。
A1→B1→C1→A2→B2→・・・B3→C3→A1→と投てきしていく。
- ・ チーム3人の得点を順次加算していき、50点ちょうどになったチームが出たら1回戦が終了です。得点方法などは通常ルールに準拠します。
- ・ 各回戦の投てき順は、1回戦はA1から、2回戦目はB1から、3回戦目はC1から始める。
- ・ 回戦の途中でプレイヤー及び投てき順は変更できないが、各回戦ごとではできる。

(ゲームの進め方/得点方法)

- 1) 3チームの先攻・後攻の投てき順を任意の方法で決めます。
- 2) 最初のチームプレイヤーが投てき後、残りのチームプレイヤーが順次に投げます。

3) 得点方法

倒れたスキットルの本数を数え、下表に従って得点を加算していきます。

得 点 表

パターン	スキットルの倒れた数	得 点
①	0本	0点
②	1本	倒れたスキットルに書かれた数
③	2本以上	倒れたスキットルの本数

※なお、数えるのは完全に倒れたスキットルのみとします。

モルックや別のスキットルの上に重なったものは数えません。

- 4) 各チーム順次投てきして、50点ちょうどになるまで、繰り返します。

- 5) 尚、モルックを投げて、倒れたスキットルはその位置に起こします。

→このため、スキットルの位置は次第にばらついてきます。

これより、ちょうど50点にするためにどのような順で、スキットルを倒すかの戦略が必要です。

- 6) ちょうど50点になったチームが出たら1回戦が終了です。

もし、50点を超過してしまったら、そのチームの得点は25点に戻されます。

- 7) ちょうど50点になったチームが出たら、その時の得点がチームの得点となります。これを3回繰り返し、合計得点の多いチームが勝利となります。

(その他ルール)

- ・ 投てきは下投げで行ってください。安全等の観点からお願い致します。