

## VO-Cup 2025 – Beachvolleyballturnier am 14.06.2025

### A. Turnierordnung

1. Der Veranstalter haftet nicht für höhere Gewalt. Für Unfälle jeglicher Art, insbesondere soweit sie auf dem Spielbetrieb beruhen oder für sonstige Personen-, Sach- oder Vermögensschäden jeglicher Art wird nur gehaftet, wenn die Schäden auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Verhaltens des VO-Cup-Fördervereins und seiner Mitglieder:innen beruhen. Für Diebstahl und Abhandenkommen von Kleidung, Spielgeräten usw. innerhalb der Anlage wie auch auf Zufahrtswegen und Parkanlagen wird nicht gehaftet.
2. Über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während eines Turniers oder über die Auslegung der Turnierbestimmungen ergeben, entscheidet die Turnierleitung. Sie kann dazu einen Oberschiedsrichter bestimmen. Diese Entscheidung ist unanfechtbar. Dies gilt auch für die Wertung der Spiele.
3. Auf den Kunstrasen- und Beachvolleyball-Feldern sowie im Festzelt herrscht absolutes Rauchverbot.
4. Der Teamkapitän informiert seine mitspielenden Personen über die Spielregeln und die Turnierordnung und sorgt für deren Einhaltung.

### B. Spielregeln - Die Spielleitung

1. Die Spielleitung übernimmt der jeweils durch die Turnierleitung bestimmte Schiedsrichter:innen.
2. Die definierte Spielzeit wird durch den Schiedsrichter:innen überwacht.
3. Die Spielzeit beträgt in der Gruppenphase 1x10 Minuten. Bei den K.O.-Spielen 2x7 Minuten.

### C. Spielregeln – Die Spieler:innen

1. Die spielenden Personen spielen barfuß.
2. Mannschaftsstärke: Bei Anmeldung der Mannschaft am Turniertag muss diese aus mindestens 5 spielenden Personen bestehen. Aus der Erfahrung der vergangenen Jahre raten wir allerdings mit mindestens einem weiteren Ersatzspielern:innen anzutreten. Also: Empfohlene Mannschaftsstärke = 6 Personen.
3. Gespielt wird 5 gegen 5 nach vereinfachten Volleyballregeln. ACHTUNG: Mannschaftsstärken **unter 5 Personen** werden **nicht mehr zugelassen**. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 5 Personen, so wird das Spiel als verloren gewertet (vgl. auch C.5)

4. Es gibt keine verbindliche Geschlechterquote (z.B. mindestens 1 Frau in einer Männermannschaft). Gemischte Mannschaften werden aber ausdrücklich begrüßt  
Eine Mannschaft wird als gemischte Mannschaft gewertet, wenn Männer und Frauen gleichermaßen „wesentliche“ Spielanteile gehabt haben, damit die Sonderregeln greifen. Eine Einwechslung für 1 Minute reicht z.B. nicht mehr aus. Der Schiedsrichter entscheidet, ob Männer und Frauen gleichermaßen wesentliche Spielanteile hatten.  
Vorteil für gemischte Mannschaften: Bei unentschiedenem Spielausgang in der Gruppenphase erhält die gemischte Mannschaft einen erzielten Punkt mehr angerechnet (in diesem Fall wird also z.B. ein 25:25 als 26:25 gewertet). Sind beide Teams gemischt, so erhalten beide einen weiteren Punkt angerechnet (In diesem Fall wird z.B. ein 25:25 als 26:26 gewertet).
5. Wechsel von spielenden Personen zwischen verschiedenen Teams sind nicht erlaubt. Zuwiderhandlung führt zu einer Spielwertung von 3 Punkten für das gegnerische Team. Außerdem wird die betreffende spielende Person und die Teams in dem diese spielende Person gespielt hat, vom gesamten Turnier ausgeschlossen.

## D. Spielregeln – Der Spielablauf

1. Jede Mannschaft erhält vor Turnierbeginn einen individuellen Spielplan für die Gruppenphase.
2. Der Spielplan der k.o.-Runde ergibt sich sukzessive nach Gruppenphase.
3. Die Mannschaft hat 2 Minuten vor Spielbeginn vollständig am vorgesehenen Spielfeld zu sein, ansonsten ist das Spiel als nicht angetreten zu werten!
4. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat die erste Angabe / Aufschlag.
5. Es wird mit 5 spielenden Personen auf dem Platz in einem Team gespielt.
6. Es darf fliegend gewechselt werden.
7. Rotation der Spielposition entsprechend allgemeiner Volleyball-Regeln ist vorgeschrieben.
8. Es wird ein langer Satz gespielt, der nach Ablauf der Spielzeit endet. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt die Partie.
9. Jedes der beiden Teams kann in jedem Spielzug einen Punkt erzielen.
10. Die Angabe / Aufschlag wechselt jeweils, wenn das aufschlagende Team keinen Punkt gemacht hat.
11. Die Netzberührung mit Hand oder Körper wird als Fehler gewertet.
12. Beim Aufschlag darf der Ball das Netz berühren. Dies wird nicht als Fehler gewertet.
13. Der Ball muss beim Aufschlag zwischen den beiden Antennen über das Netz geschlagen werden.
14. Der Ball darf mit jedem Körperteil gespielt werden. Ausnahme ist hier lediglich der Aufschlag. Dieser darf nur mit Arm oder Hand gespielt werden.
15. Der Aufschläger muss hinter der Grundlinie stehen und darf diese während des Aufschlags nicht berühren.
16. Der Ball darf maximal dreimal pro Team berührt werden, bevor er wieder über das Netz gespielt werden muss.
17. Einer spielenden Person ist es nicht gestattet, den Ball zweimal hintereinander zu schlagen. Ausnahme ist hier die erste Ballberührung in einem Block. Hiernach darf die spielende Person diesen Ball nochmals schlagen.
18. Der Kontakt des Balls während eines Blocks wird als Ballkontakt gewertet.

19. Der Ball muss geschlagen werden, er darf nicht gehalten oder geworfen werden.
20. Der Spielzug dauert so lange bis der Ball den Boden berührt, "aus" geht oder es einem Team nicht gelingt, ihn ordnungsgemäß zurückzuspielen.
21. Steht es in der KO-Phase des Turniers am Ende der Gesamtspielzeit (siehe D.20) unentschieden, so wird bis zum nächsten Punktgewinn einer Mannschaft gespielt. Das Match endet danach sofort und wird für diese Mannschaft gewertet.

## E. Spielregeln – Die Strafen

1. Der/die Schiedsrichter:in kann folgende Strafen verhängen:
  - a) Gelbe Karte
  - b) Rote Karte (Ausschluss vom Turnier)

**Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen! Diese sind unanfechtbar und zu akzeptieren. Bei groben Unsportlichkeiten kann der Spieler bzw. das gesamte Team vom Turnier ausgeschlossen werden. Mit der Unterschrift des Teamkapitäns auf der Anmeldung werden diese Regeln durch die gesamte Mannschaft anerkannt.**

## F. Spielregeln – Wertung der Spiele

Punktevergabe:

- Sieger = 3 Punkte
- Verlierer = 0 Punkte
- Unentschieden = beide Mannschaften jeweils 1 Punkt