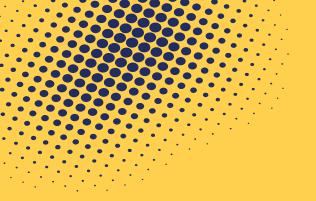


# Verhalten 4 Change

Konzept zu Design und Begleitung von Change-Initiativen mit verhaltensökonomischen Überlegungen.



### andreas geiblinger

# Inhalte

- 1. Change funktioniert nicht linear
- 2. Verhalten = Person x Umfeld
- 3. Neues Verhalten unterstützen
- 4. Mein Angebot





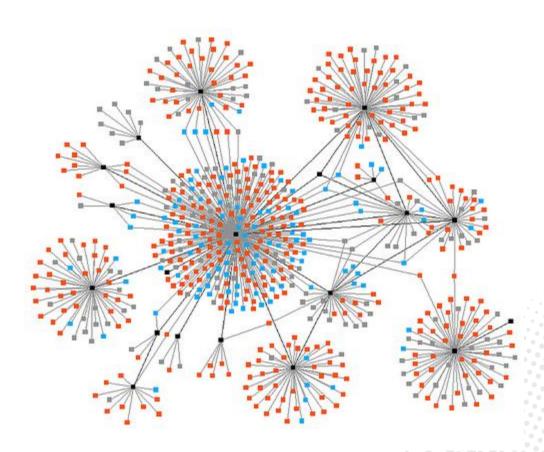
# Unternehmen bestehen aus sozialen Systemen, die in Netzwerken miteinander wirken

### Soziale Systeme sind...

- ... komplex
- ... kontingent
- ... autopoetisch
- ... reagieren auf Informationen (Regeln, Imitation, Vorbild, Stories...)

### Sie sind:

- ... nicht planbar
- ... nur bedingt steuerbar





# Lineare Ansätze für Change funktionieren in diesen Systemen nicht

### Lineare Ansätze in Change Projekten:

- ... Arbeitsgruppen
- .... Zeitpläne
- ... Deliverables
- ... SMARTE-Ziele
- ... KPIs
- ... TownHalls
- ... Prozesse
- ... uvm

### Klassische Widerstände

- Gewohnheiten und Routinen
- Alte Prozesse torpedieren Neues
- Abgrenzung nach oben / links / rechts / unten
- Not Invented Here
- Verlustaversion
- Bewertungsfehler der Zukunft vs. dem Jetzt
- Erfahrungen mit gescheiterten Change Vorhaben





# $Verhalten = Person\ x\ Umfeld\ (siehe\ Kahneman,\ Chicagoer\ Schule)$

# Person (nicht gestaltbar!)

- Gewohnheit / Faulheit
- "Standardprogramm" im Alltag
- Verlustaversion
- Bewertungsfehler
- Peer-Pressure
- Schlechte Erfahrungen mit Change / Zynismus
- Unbewusste Bewertungsanker
- Overconfidence

### Umfeld (gestaltbar!)

- Organisation / Prozesse
- Räume, Design, Einrichtung
- Informationsstrukturierung
- Feedback (automatisiert)
- Reinforcement / Reward
- Nudges
- Defaults

### **Und durch**:

- Kolleg:innen (Multiplikator:innen)
- Vorbilder (Multiplikator:innen)



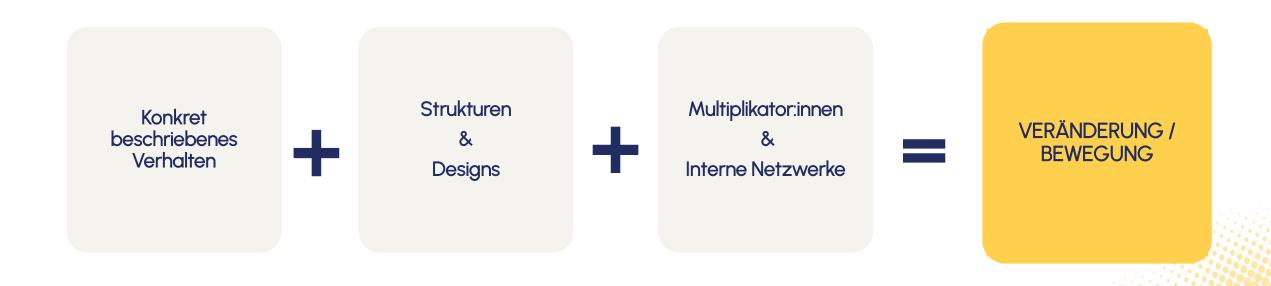
# Vehaltenswirksames Umfeld durch...

Strukturen & Design	Multiplikator:innen	Führungskräfte
Wikis, Blogs zur Verfügung stellen	Fürsprecher identifizieren und unterstützen	Zeit, Ressourcen zur Verfügung stellen
Meetingstruktur aufbauen	Vorbilder für Imitation schaffen	Bestärkung und Coaching im neuen Tun
IT-Infra aufbauen	Regelkonformität wird attraktiv	Leadership im Change
Information gezielt strukturieren	Ansprache von Kolleg:innen (was an der Kaffeemaschine passiert)	Stories identifizieren und nutzen
Feedback & Re-Inforcement	Informelle Netzwerke aufbauen	Nudges einsetzen
Fortschritte messen und bestärken	Feedback-Link zum Change- Team	
Defaults setzen / Entscheidungen lenken		
Nudges entwickeln & einsetzen		



# Verankerung von neuem Verhalten begünstigt Change

Systemische Denke + Verhaltensökonomie





# Konkret beschriebenes Verhalten

### Konkret bedeutet:

- Unmissverständlich
- einer Person zuschreibbar

- nicht verhandelbar

# Beispiel:

Ziel	Bessere Kooperation	Umsatz XY erreichen	Ausgangspunkt sind Strategien / Zielen = die erwünschte Zukunft
Makro Ebene	Team A und B arbeiten in einer "Wir-Kultur" an Projekten,	8 von 10 Leads werden abgeschlossen.	Übersetzung in klassische Werte / Einstellungen oder Plan-Vorgaben. → kein konkretes Verhalten
Mikro Ebene	Wir teilen unsere Projektpläne und Milestones über eine Sharepoint Plattform	Unser Sales Team agiert draussen mit einem "entrepreneurial" Mindset.	Allgemeinsätze – Wir – Man etc. → Kein konkretes Verhalten
	Verhaltens-Brücke zum konkret	beschriebenen TUN:	
Konkretes Verhalten	Sobald A ein Dokument auf Sharepoint gelegt hat, organisiert er einen FollowUp mit B zur Abstimmung.	A telefoniert mit mindestens 20 Kunden, um Preissensibilität und Bedarfe zu konkretisieren.	Testtrage: Was wäre wenn dieses konkrete Verhalten in unseren täglichen Routinen fix



# Gestaltung von Struktur / Design -> Verhalten?

Konkretes Verhalten Sobald A ein Dokument auf Sharepoint gelegt hat, organisiert er einen FollowUp mit B zur Abstimmung.

A telefoniert mit mindestens 20 Kunden, um Preissensibilität und Bedarfe zu konkretisieren.





# Einflussmöglichkeiten

#### Defaults:

- Automatische Erinnerung, sich einen Termin auszumachen an A & B oder:
- Automatische Terminbuchung in freiem Slot Raum:
- Dezidierter Raum (immer gleich) für FollowUp **Prozess:**
- Standards für Follow Up entwickeln, um Follow-Up möglichst EINFACH (!) zu machen (Formular, Dokumentation, Verlinkung zu Team...)

#### Nudge:

 Wöchentlich automatisierter Report der vielversprechendsten Kunden mit Kontaktdaten und Historie.
 Von KI aufbereitet.

#### Story:

- Story was ein Kollege konkret getan (!) hat, um einen großen Kunden besonders zufrieden zu stellen.

#### Informationsstruktur:

- Ranking der Kunden nach "Erfolgswahrscheinlichkeit" x "Ansprechbarkeit" x "Beziehungsqualität" (man ruft lieber nette Menschen an)
- Ticker mit erledigten Telefonaten



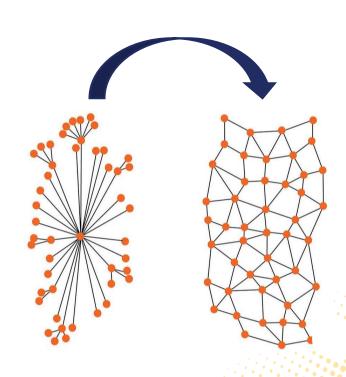
# Verhaltens-Multiplikator:innen → Imitation

Multiplikator:innen können das Neue bestätigen und verstärken. Sie wirken als "Strong Nodes" – Knotenpunkte.

Es sind Mitarbeiter:innen, die **aktiv um Mitwirkung gebeten** werden und im Prozess als **Link in die Belegschaft** fungieren.

Sie fördern durch ihre Kommunikation und ihre Vorbildwirkung **Zustimmung, Imitation und Spiegeleffekte** in ihren Netzwerken.

Ziel ist das Erreichen eines "**Tipping Points**", um Verhalten zur kulturellen Routine werden zu lassen.



Quelle: https://www.yesmagazine.org/issue/what-the-rest-of-theworld-knows/2020/11/03/how-social-change-happens



# Verhaltens-Multiplikator:innen identifizieren

### Die Suche nach Multiplikator:innen:

- Offenheit: Wer ist empfänglich für Neues?
- Initiativ:
   Wer bringt neue Ideen und sucht Herausforderungen.
- Macht: Wer ist konsequent und durchsetzungsstark?
- Vernetzung:Wer ist beliebt und wird gern gesucht?

#### How to:

- Social Network Analysis
- <u>oder:</u> Brainstorming man kennt die Leute

## Unterstützung der Multiplikator:innen

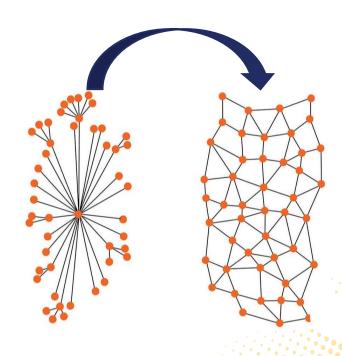
- Erwartungen, Herausforderungen, Unterstützung und Entwicklungsmöglichkeiten klären
- Coaching anbieten (auch für Gruppe)
- Struktur anbieten (Räume, Meetings, Ressourcen)
- Cross-funktionale Communities zulassen
- Kommunikation & Austausch durch Wikis, Blogs, Sharepoint etc.

Institutionalisieren was vorher "an der Kaffeemaschine" passiert ist.



# Interne Netzwerke begünstigen Tipping-Points

- Interne Netzwerke entstehen durch die Kontaktqualität von Multiplikator:innen und "empfänglichen" Kolleg:innen.
- Über enger werdende Beziehungen wird Vertrauen und Routine hergestellt.
- Dies begünstigt Imitation und "social copying" in der Gruppe.
- Ab einem Kipppunkt (Tipping Point) werden die Routinen nicht mehr hinterfragt → sie werden das "new normal" und verselbstständigen sich.



Quelle: https://www.yesmagazine.org/issue/what-the-rest-of-theworld-knows/2020/11/03/how-social-change-happens



# Praxisbeispiel: OKR Einführung (Industrie, +1.500 Mitarbeitende)

Ziel(e)	Zielwirksames Verhalten	Multiplikator:innen	Information / Angebote	Umfeldgestaltung
<ul> <li>Ziele übersetzen zwischen Unternehmen und Mitarbeitenden.</li> <li>Mitarbeitende setzen ihre Ziele wirklich um.</li> <li>Sie übernehmen Verantwortung für ihre Ziele und steuern ihren Anteil am Unternehmenserfolg.</li> <li>Die schafft psychologische Sicherheit und Commitment.</li> </ul>	<ul> <li>Ziele werden immer im Team, moderiert von einem Dritten, erarbeitet.</li> <li>Ziele müssen immer vertikal und horizontal aligned werden, indem Owner und Führung sich regelmäßig mit anderen Teams abstimmen.</li> <li>Kennzahlen sind keine Ziele.</li> <li>Ziele werden "Thema" in sozialen Räumen.</li> </ul>	OKR-Hosts: eigenes Training (mit internem Zertifikat) und Coachingsessions sowie "shadowing" bei OKR-Meetings.  OKR Community: Open to all – mit dem Ziel "über OKR zu reden" – und dadurch Schwarmintelligenz zu nutzen, auf einen Tipping Point hinzusteuern und OKR tiefer im Unternehmen einzubetten.	<ul> <li>Ziele sind immer einsehbar – auch die der anderen.</li> <li>Erreichte Ziele werden auf Teamwand gefeiert. (Button)</li> <li>Sharepointseite mit Wiki, Ask-Me-Anything und Lernmaterial</li> <li>OKR-Hosts sind buchbar über offene Plattform</li> <li>freiwillige Coachings der OKR Hosts sichern Qualität.</li> <li>Bewertung der Zielqualität nach "Push" vs "Pull"</li> </ul>	OKR Wände in den Abteilungen. (nudge)  OKR Kartendeck mit Fragen für FKs / OKR-Hosts  OKR Community Treffen – 1x / Monat  Stories im Intranet bspw: Neue Struktur im Sales Team, um OKR besser einzusetzen. (Infos)



# Mein Angebot

### 1:1 Coaching

- Zielgruppe: Führungskräfte
- Dauer: ca. 5 Einheiten
- Inhalte:
  - Ausarbeiten von konkreten Verhaltensweisen für definierte Zielsetzungen
  - Identifikation & Set-Up von Multiplikator:innen
  - Behavioral Design Elemente im Team einsetzen
  - Messgrößen für Fortschritte definieren
  - Rolle der Führung im Prozess

### Workshop "Verhalten 4 Change"

- Zielgruppe: Führungskräfte
- Dauer: 2 Tage
- Inhalte:
  - Grundlagen zu menschlichem Verhalten (Prospect Theory)
  - Verhalten & Change
  - Choice Architecture
  - Mit Multiplikator:innen arbeiten
  - "Hacking-Session" für konkreten Fälle aus der Praxis.

## Prozessbegleitung

Ich begleite Sie in der Konzeption und Durchführung von Veränderungsprojekten unter besonderer Beachtung von

- Verhaltensökonomie
- Choice Architecture
- Leadership-Capability

#### Formate:

- Coaching für das Projektteam
- Set-Up & Coaching für Multiplikator:innen
- Workshops
- Behavioral Design Sessions



### Andreas Geiblinger systemische Beratung zu Leadership, Verhalten & Veränderung

@: kontakt@andreasgeiblinger.at

M: +43 660 47 55 403

W: www.andreasgeiblinger.at



# Über Andreas Geiblinger

# Beratung für Menschen, die Verantwortung übernehmen.

- 20 Jahre in Management & Führung in internationalen Konzernen, digital Start-Up und Agentur.
- Seit 2024 selbstständig als systemischer Berater (seit 2017 nebenberuflich)
- BWL-Studium mit Vertiefung in Verhaltenswissenschaften & Change Management.
- Lehrgang zum akademischen Werbe- & Marketingkaufmann.
- Postgraduate Master in systemischem Coaching, Supervision und Organisationsberatung.
- Laufende Weiterbildungen in Change Beratung (Neuwaldegg), agilen Methoden (OKR), Teamdynamik, Resilienz...
- Ich lege Wert auf Diversität, Partnerschaftlichkeit und Integrität.
- Ich arbeite auf Deutsch & Englisch.

