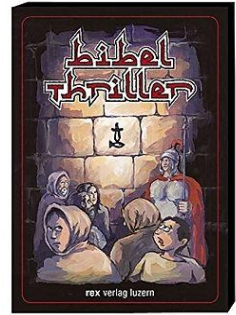
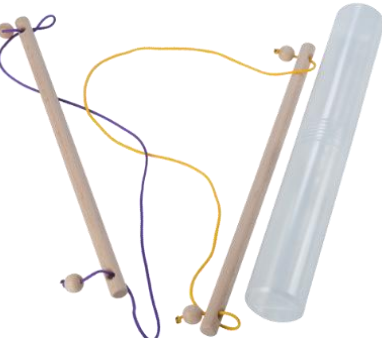
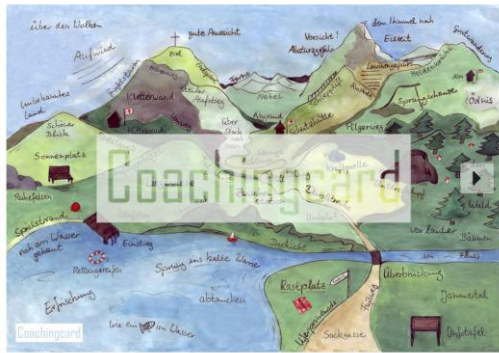


Ausleihmaterial akj Uznach

Anzahl	Bezeichnung	Beschreibung	Ort	Kontakt	Foto	zusätzliche Bemerkungen (z.B. Kosten, Vorlaufzeit etc.)
1	Himmelsleiter	Gruppenspiel Teilnehmer:innen bilden eine "Himmelsleiter" mit Holzstäben und einer aus der Gruppe soll über diese Leiter gehen. Es geht um Vertrauen und Teambuilding.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Kugelbahn	Gruppenspiel Die Gruppe erhält die Aufgabe, eine Kugel über eine bestimmte Strecke hinweg zu einem vereinbarten Zielpunkt zu transportieren. Die Kugel darf dabei nicht berührt werden, als Transportmittel dient eine Pipeline (= halbierte Kunststoffröhren)	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	"Zeichnen in der Gruppe"	Interaktions-Zeichenspiel. Die Gruppe muss zusammen etwas zeichnen. Der Malstift ist an einem Holzkreis befestigt. Die Teilnehmer können mit Hilfe von Schnüren den Malstift bewegen.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Bibelthriller	Gruppenspiel mit Karten Im Spiel verbergen sich unter biblischen Figuren (Adam und Eva, Herodes, Pilatus, Judith, Totenbeschwörerin, Joseph, Kain, Susanna, Maria, Jesus) auch hinterlistige Fanatiker, die es zu entlarven gilt. BIBELTHRILLER verwickelt die Spielenden in aufreibende Diskussionen und sorgt für gruppendynamische Hochspannung.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Tabu	Gesellschaftsspiel Fantasie und Sprachwitz sind gefragt, wenn es darum geht, einen der über 1.000 Begriffe zu erklären, ohne dabei die Tabu-Wörter auf der Spielkarte zu verwenden.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		

1	"Wikingerschach"	Gruppenspiel Im Spiel stellt jedes Team jeweils fünf Kegel auf seiner Grundlinie auf, den sogenannten König stellt ihr in die Mitte des Feldes. Ziel ist es nun, mit sechs Wurfhölzern die Kegel des anderen Teams abzuräumen. Fällt der König, hat das jeweilige Team gewonnen. Das Spiel ist von Taktik geprägt und gleichzeitig leicht zu verstehen.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
2	Sensis	Zu konkreten Behauptungen seine eigene Meinung einbringen und miteinander ins Gespräch kommen – spielend einfach. Die Mitspieler müssen bei jeder Aussage ihre „JA-Karte“ oder „NEIN-Karte“ legen. Sobald es unterschiedliche Auslegungen gibt, entstehen Gespräche oder man kann Rückfragen stellen. Denn hier sind die Meinungen aller gefragt. (neue Version!)	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Black Stories	Sie sind schwarz, rätselhaft und durch und durch böse: black stories - Das ist DIE Kultreihe bei moses. und das schon seit über 10 Jahren! In den morbiden, gruseligen, erschreckenden und zum Teil unterhaltsamen Rätseln geht es um den Tod und Unfälle, die nicht grauenhafter sein können. Wie starb der Nackte am Berghang und warum hatte er ein Streichholz in der Hand? Warum freuen sich drei Einarmige über ein Paket mit einem abgetrennten Arm? Weshalb ass die Familie die Grossmutter löffelfeise auf? Durch Raten soll genau die Geschichte dahinter herausgefunden werden. Nicht immer ganz so einfach...	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Metalog - Unmögliche Stäbe	Lernprojekt. Bringen Sie Ihre Seminarteilnehmer ins Grübeln: Wie ist es möglich, die beiden Stäbe, die so untrennbar verbunden scheinen, voneinander zu lösen? Umzudenken und neue, kreative Lösungsansätze zu fördern ist das Ziel dieser vielseitig einsetzbaren Aufgabe. Das „Aha!“-Erlebnis ist garantiert...	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		

3	Mimica	Egal, ob ein Gebäude, eine Gegend oder ein Gesprächsgegenstand betrachtet wird, es gibt immer verschiedene Ansichten. Aus nur einer Perspektive lässt sich nie alles erfassen. So kann jede Auffassung einen Beitrag zu einer umfassenden Gesamtsicht leisten. Die Dinge einmal intensiv anders zu betrachten und vertreten, als man sich das gewohnt ist, kann bereichern, oder auch einfach Spass machen. In beiden Fällen kann auch Verständnis für die Sicht anderer wachsen. Erprobe deine Mimikry! Erprobe deine Wandlungskünste! Ein Spiel für jede Runde.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Was mich trägt - Inspirationskarten für Jugendliche	Inspirationskarten für Jugendliche Vielen Jugendlichen fällt es schwer, in Worte zu fassen, was sie im Innersten bewegt. Diese Karten helfen Gruppenleitern und Lehrern, mit Jugendlichen ins Gespräch zu kommen. Authentisch: Texte von Jugendlichen Wichtige Hilfe für Mitarbeiter in der Jugendarbeit	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Familie, Liebe, Freundschaft - Inspirationskarten für Jugendarbeit und Schule	Familie, Freundschaft und die erste Liebe mit diesen Themen beschäftigen sich Jugendliche intensiv und immer wieder. Aus welcher Familie komme ich? Was bedeutet sie mir? Welche Werte möchte ich übernehmen, weitergeben oder hinter mir lassen? Was bedeutet Freundschaft für mich? LehrerInnen, KatechetInnen und MitarbeiterInnen in der Schul- und Jugendpastoral steht mit diesen Fotokarten ein bewährtes Arbeitsmittel zur Verfügung, um mit Jugendlichen ins Gespräch über diese Themen zu kommen. Das Set umfasst 32 Fotomotive mit kurzen Textimpulsen und ein 16-seitiges Begleitheft mit vielfältigen Anregungen zur Arbeit mit den Bildkarten.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Metalog - Team ²	Dieses Lernprojekt zeigt die Kooperationsfähigkeit die eine Gruppe/Team haben muss, um zu einem Ergebnis zu kommen. Ziel der Aufgabe ist es aus verschiedenen zusammengehörenden Teilen in einem abgegrenzten Feld vor sich ein Quadrat zu legen. Die Übung wird schweigend durchgeführt und ist erst zu Ende wenn jeder Akteur vor sich ein gleich grosses Quadrat liegen hat. Die Weitergabe der Teile untereinander wird durch ein spezielles System geregelt. Inklusive einer detaillierten Anleitung mit verschiedenen Übungsvarianten und Auswertungsmöglichkeiten.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Metalog - Magic Nails	«Diese Aufgabe ist unlösbar!» ' So oder ähnlich werden Ihre Teilnehmer häufig reagieren, wenn Sie sie auf die Nagelprobe stellen. Und das ist auch kein Wunder! Denn stellen Sie sich einmal folgendes vor: 17 von insgesamt 18 Nägeln sollen auf dem verbleibenden Nagel freischwebend balanciert werden, sodass keiner von ihnen den Boden berührt. Eine ideale Metapher für die Arbeit mit Teams, die sich auch im realen Arbeitsumfeld mit scheinbar ausweglosen Situationen konfrontiert sehen.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		

1	Hämmerlspiel	Jeder der 4 Spieler erhält ein Hämmerchen zur Verteidigung seiner drei Tore. Das Spiel beginnt, sobald die Person am Drücker die Kugel startet. Mit dem Hämmerchen werden die Tore bis aufs Letzte verteidigt. Die Hämmerchen dürfen nur unter den Torbügeln durchgeführt werden. Die Partie ist zu Ende, sobald ein Mitspieler 10 Tore kassiert hat. Mit den Steckern wird jedes Tor markiert. Für die nächste Partie wird das Spiel um einen Mitspieler weiter gedreht, damit jeder einmal an den Drücker kommt.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Carrom	Carrom ist ein interessantes Brettspiel, das ähnlich wie Billard gespielt wird. Deshalb wird es auch oft "Fingerbillard" genannt. Anstatt eines Billard-Queues werden aber Finger und ein Schussstein (Striker) verwendet. Das Spiel kann entweder von zwei (Einzel) oder vier Spielern (Doppel) gespielt werden.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Coachingcard A0, Blache	Beschreibung Die Landkarte der Befindlichkeiten gibt es seit 15 Jahren und hat sich zu einem etablierten Klassiker in bildenden, beratenden und therapeutischen Kontexten entwickelt. Die Landkarte ist eine bewusst naiv gemalte Landschaft mit sinnbildlichen Stationen. Sie ist eine schöne und vielseitige Methode, um Assoziationen zu wecken, Gefühlszustände zu benennen sowie Prozesse darzustellen. Die Landkarte der Befindlichkeiten eignet sich u. a. für den Einstieg in eine Reflexionseinheit und lässt sich jeden Tag auf's Neue in der Arbeit mit einzelnen als auch Gruppen verwenden.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Mini-Tabu	Anzahl Spieler:innen: 5-50 Zeit: 30-45 Min Material: Tabu-Spielkarten, Uhr, Glocke oder Hupe etc. Spielort: übersichtlicher Raum Vorbereitung: Die Spielerinnen werden in 2 Gruppen unterteilt. Verlauf: Die Gruppen spielen jeweils abwechselnd. Immer ein Spieler der aktiven Gruppe erklärt den Begriff der obersten Karte (grau hinterlegt). Die übrigen Spieler der Gruppe müssen versuchen, den erklärten Begriff zu erraten. Die 5 Begriffe, die unter dem zu erratenden Begriff aufgeführt sind, dürfen bei der Beschreibung nicht verwendet werden. Der Spieler versucht in der ihm zur Verfügung stehenden Zeit so viele Begriffe wie möglich zu umschreiben. Für jeden erfolgreichen Begriff erhält die Mannschaft einen Punkt. Jeweils ein Spieler der Gegnermannschaft überwacht die Erklär-Aktion des aktiven Spielers und läutet die Glocke oder betätigt die Hupe, sobald ein verbotener Begriff verwendet wurde. Diese misslungenen Erklär-Versuche bringen den Gegnern dann Punkte (pro Karte einen Punkt). Nachdem der Sand durchgelaufen ist, endet die Spielrunde und es wird abgerechnet. Dann kommt die andere Gruppe an die Reihe. Spielende: Wenn alle Karten aufgebraucht, die Zeit vorbei oder jede Gruppe eine bestimmte Anzahl Versuche hatte, endet das Spiel und die Gesamtpunktzahl wird errechnet.	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		

1	Switch	Kreatiefe Übungen zum Gottesdienst, 2 Überarbeitete Auflage Stuttgart 2012. Was man warum im Gottesdienst tut zu erklären und Begeisterung dafür zu erwecken, ist mit „Switch“ gut gelungen. Zum Ministrieren gehören sowohl Hand und Fuss aber auch Hirn und Herz. Deshalb ist den Autoren von Switch daran gelegen von Standardthrinwindungen und -antworten weg und hin zu einer neuen Sicht zu kommen. Die Minis sind daher selbst aufgefordert Fragen und Antworten zu finden. Beschrieben wird die Methode anhand von neun praktischen und direkt einsetzbaren Beispielthemen. „Switch“ verhilft zu engagierten und begeisterten Minis. Langeweile wird ein Fremdwort!	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
1	Minis.ch - Spielebox	Physische Spielbox ist eine Spielsammlung im Karteiformat. 150 Spiele auf je einer Karteikarte, praktisch verpackt in einem Kareikasten. (Kennenlernspiele, Bewegungsspiele, Einteilungsspiele, Kooperationsspiele, Sprech-, Schreib- und Malspiele, Kurz- und Reisespiele, Entspannungsspiele)	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
7	Zahlenschloss	3-stelliges Vorhängeschloss (7 Stück) Farbe: grün	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
7	Zahlenschloss	3-stelliges Vorhängeschloss (7 Stück) Farbe: blau	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
6	Zahlenschloss	3-stelliges Vorhängeschloss (6 Stück) Farbe: pink	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		

7	Zahlenschloss	3-stelliges Vorhängeschloss (7 Stück) Farbe: grau	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
6	Zahlenschloss	3-stelliges Vorhängeschloss (5 Stück) Farbe: schwarz	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		

2	Vorhängeschloss	Vorhängeschloss Farbe: gold (inkl. 3 Schlüssel) klein	akj Uznach	Sandra Meier 076 604 62 92 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
2	Vorhängeschloss	Vorhängeschloss Farbe: gold (inkl. 3 Schlüssel) mittel	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
2	Zahlenschloss	4-stelliges Vorhängeschloss (2 Stück) Farbe: schwarz	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		
	"Sitzteppiche"	Sitzteppiche z.B. für Taizé-Feiern (Transportkisten vorhanden)	akj Uznach	akj Uznach +41 55 280 17 82 oder E-Mail an info@akj-uznach.ch		