

# VECTORWORKS® – Tastenkürzel

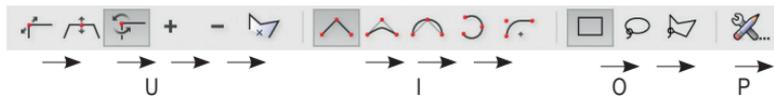
## STANDARDKÜRZEL

Neu	Bef + N	Rückgängig	Bef + Z
Öffnen	Bef + O	Wiederherstellen	Bef + Y
Schließen	Bef + W	Kopieren	Bef + C
Sichern	Bef + S	Ausschneiden	Bef + X
Sichern unter	Bef + Shift + S	Einfügen	Bef + V
Plangröße	Bef + Shift + P	Einfügen an Originalposition	Bef + Alt + V
Drucken	Bef + P		

## ZEICHENHILFEN

F	Zeigerfang temporär deaktivieren	Y	Lupe
-	Winkel relativ zum vorherigen Segment	A	Automatische Arbeitsebene ein/aus
G	Temporären Nullpunkt setzen	R	Röntgenblick
T	Ausrichtkante/Ausrichtungspunkt setzen	.	Aufeinanderliegende Objekte aktivieren
C	Polygone, Polylinien, Wände, Pfadobjekte schließen	Q	Mehrere Ansichtsfenster ein/aus

## METHODEN UMSCHALTEN



## NÜTZLICHE TASTEN

- Shift-Taste**
  - Verschieben und zeichnen in Standardwinkeln
  - Mehrere Objekte aktivieren
  - Proportional zeichnen und skalieren
  - Selektionsrahmen auf Fläche aufziehen
- Alt-Taste**
  - Duplikat erzeugen beim Verschieben (Macintosh)
    - Windows: mit Kontrolltaste
  - Alle vom Selektionsrahmen berührten Objekte aktivieren
  - Zerschneiden-Werkzeug: nur aktive Objekte
  - Zusammenfügen-Werkzeug: alle aktiven Linien
- Tabulator-Taste**
  - In Objektmaßsanzeige springen
  - In Dialogfenstern und Infopalette in nächstes Feld springen (mit Shift-Taste: in voriges Feld)
- Escape-Taste**
  - Zeichen- bzw. Rendervorgang abbrechen
  - 2 x Esc: Dialogfenster, Gruppen und Symbole verlassen
  - Infopalette bzw. Objektmaßsanzeige verlassen

## PRAKTISCHE FUNKTIONEN

- Letzten gesetzten Punkt löschen**
  - Rückschrittaste (beim Zeichnen von Linien, Polygonen, Wänden, Kettenbemaßungen usw.)
- Objekt mit Taste verschieben**
  - Pfeiltaste + Shift-Taste
- Zeichnungsausschnitt verschieben**
  - Leertaste drücken
  - Mausrad drehen
- Zoomen**
  - Mausrad drehen
- 3D-Ansicht rotieren**
  - Ctrl-Taste + Mausrad drücken
- Aktivieren-Werkzeug temporär aufrufen**
  - Leertaste + X
- Ähnliches Objekt anlegen**
  - Mit Bef+Alt auf ein Objekt klicken

# VECTORWORKS® - Tastenkürzel

## WERKZEUGE: OBJEKTE ERSTELLEN

	Aktivieren	X
	Text	1
	Linie	2
	Kreis	0
	Kreisbogen	3
	Rechteck	4
	Polygon	8
	Doppellinie	Shift + 2
	Punkt	L
	Hilfslinie	H
	Wand, gerade*	W
	Wände zusammenfügen*	Alt + W
	Schalen zusammenfügen*	Shift + Alt + W
	Fenster*	Alt + F
	Tür*	Alt + T
	Bemaßung horizontal und vertikal	B
	Bemaßung diagonal	Shift + B
	Bemaßung Automatisch*	Alt + B
	Strecke messen	Alt + M

\* Nicht in Vectorworks Basic

## ANSICHT/DARSTELLUNG

3D: OpenGL	Bef + Shift + G
Zoom auf Seite	Bef + 4
Zoom auf Objekte	Bef + Alt + 4
2D-Plan	Bef + 5

## STANDARDANSICHTEN

	=	/	*	0	2D	.	Enter
			-	1	Links vorne oben		
			+	2	Vorne		
				3	Rechts vorne oben		
				4	Links		
				5	Oben		
				6	Rechts		
				7	Links hinten oben		
				8	Hinten		
				9	Rechts hinten oben		

Stand: Oktober 2018

## WERKZEUGE: OBJEKTE ÄNDERN

	Einstellungen übertragen	Shift + A
	Umformen	Shift + U
	Zerschneiden	Shift + Z
	Zusammenfügen	Shift + L
	Schneiden	Shift + S
	Verrunden	Shift + V
	Abfasen	Shift + F
	Parallele	Shift + P
	Spiegeln	S
	Rotieren	D
	Verschieben	M

## BEFEHLE: ÄNDERN | BEARBEITEN

\* Bef entspricht der Cmd-Taste (Macintosh) bzw. Ctrl-Taste (Windows)

Duplizieren	Bef + D
Duplizieren und Anordnen	Bef + Shift + D
Verschieben	Bef + M
Anordnen: In den Vordergrund	Bef + F
Anordnen: In den Hintergrund	Bef + B
2D-Ausrichten	Bef + Shift + +
Linksdrehung 90°	Bef + L
Zusammengefügte Obj. aktivieren	Bef + Shift + A
Flächen zusammenfügen	Bef + K
Schnittfläche löschen	Shift + Bef + ,
Verbinden	Bef + Shift + J
Teilen	Bef + Shift + T
Gruppieren	Bef + G
Gruppierung auflösen	Bef + U
Symbol/Objekt -> Gruppe	Bef + Alt + U

## 3D-BEFEHLE UND -WERKZEUGE

Extrusionskörper anlegen	Bef + E	
Verjüngungskörper anlegen	Bef + Alt + E	
Pfادkörper anlegen	Bef + Alt + P	
Volumen zusammenfügen	Bef + Alt + K	
Schnittvolumen löschen	Bef + Alt + ,	
	Drücken/Ziehen	Alt + P
	Ansicht rotieren	Shift + C