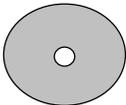
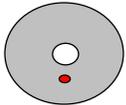
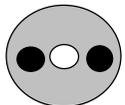
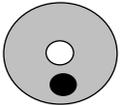
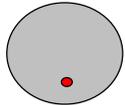


FEUILLE DE MATCH - TIR DE PRECISION

LIEU : Boulodrome TULLE					
DATE : Dimanche 12 février 2023	Boule cible seule	Boule cible derrière le but	Boule cible entre 2 boules	Boule cible à la sautée	But
CATEGORIE : Sénior / Féminine / Junior	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	But sorti: 5 p Touché: 3 p Manqué: 0 p
CLUB : _____					
N° Licence : _____					
Heure de Passage : _____					

Passage	Nom/Prénom	Atelier 1				Atelier 2				Atelier 3				Atelier 4				Atelier 5				TOTAL
		6m	7m	8m	9m																	
1er	_____																					0
2ème	_____																					0

Résumé du déroulement du tir de précision / Attribution des points

L'ordre de passage est défini par le comité de pilotage.
 Chaque joueur tire une boule par distance / atelier de 1 à 5 (soit 4 boules par atelier et donc 20 boules au total de l'épreuve)
 Chaque tireur doit effectuer une série complète de 20 tirs de la figure 1 à la figure 5 en alternance
 Le joueur a 30 secondes pour tirer par boule
 Le tir sera considéré comme valable si l'impact est dans le cercle de tir de 1 m
 Si le cercle est mordu le tir est considéré comme nul
 La boule cible doit être touchée en premier

Attribution des points - Ateliers / Figures 1 - 2 - 4

5 pts	La boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle Aucun obstacle ne doit bouger
3 Pts	La boule cible et la boule de tir sortent du cercle Aucun obstacle ne doit bouger
1 Pt	La boule cible touchée reste dans le cercle Si la boule cible est touchée puis la boule lancée recule et touche le but ou la boule devant la cible
0	Obstacle touché en premier ou l'impact de la boule lancée est avant l'obstacle devant le cible

Attribution des points - Atelier / Figure 3

5 pts	La boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle Aucun obstacle ne doit bouger
3 Pts	La boule cible et la boule de tir sortent du cercle Aucun obstacle ne doit bouger
1 Pt	La boule cible touchée reste dans le cercle La boule cible est touchée, la boule lancée touche une boule obstacle qui reste dans le cercle
0	Obstacle touché en premier ou l'impact de la boule lancée est avant l'obstacle devant le cible

Attribution des points - Atelier / Figure 5

5 pts	But sorti du cercle de tir
3 Pts	But touché : le but est considéré comme frappé si il quitte son logement initial
0 pts	But non touché