

„Die Taverne an der Olivenküste“

Willkommen an der Olivenküste – wo Wein fließt, Gerüchte wachsen und das Meer flüstert. Bevor der große Wettstreit beginnt und Genesia euch ruft, lade ich euch ein, in die entspannte Atmosphäre einer mediterranen Hafenstadt einzutauchen – in die Taverne an der Olivenküste. Diese inoffizielle Mini-Vorcon ist eine gemütliche Komfort-Taverne für die „Vier Wege“-Spielerschaft. Ideal, um euren Charakter vorab zu verkörpern, Beziehungen aufzubauen und in einem wunderschönen Ambiente gemeinsam einzutauchen.

Eine inoffizielle Mini-Vorcon für „Vier Wege“

16. – 20. Juli 2025 | Schloss Stibichhofen, Trofaiach, Steiermark, Österreich

Preis: 100€ exkl. Verpflegung - Verpflegung wird separat verrechnet.

Unterbringung in Betten, bzw. Feldbetten. Es wird nach Absprache ev. Die Möglichkeit geben im Garten des Schlosses Zelte aufzustellen.

Was euch erwartet:

- Tavernen- und Partysetting in einer südländisch inspirierten Atmosphäre
- Viel Raum für Charakterspiel – ob zarte Bande, alte Rechnungen oder geheime Allianzen
- Leichter Mini-Plot mit offenen Enden und Spielimpulsen
- Vollverpflegung¹ – vom Katerfrühstück bis zum Tavernenmahl
- Maximal 30-40 Spieler/innen – für intensives, persönliches Spiel
- Workshops & gemeinsames Gestalten vor dem Start
- Bekannte Gesichter von Vier Wege, außerdem Teile der ORGA in ganz neuen Rollen

Der Mini-Plot:

In der belebten Hafenstadt Mauretania (irgendwo, ca. 2 Wochen Schiffsfahrt von Genesia entfernt :*) sammeln sich Krieger, Söldner, Abenteurer und Gefährten von Nah und Fern, um ein Schiff und eine Crew für die bevorstehende Überfahrt in die Splitterwelt zu finden.

Genesia liegt in der Ferne – doch der Ruf der Herolde ist bereits spürbar. Letzte Vorräte werden besorgt, Kontakte geknüpft, alte Freunde getroffen – oder Rivalen wiederentdeckt. Und natürlich: Gerüchte machen die Runde. Von verschwundenen Artefakten, düsteren Schatten... ..und einer vertriebenen, wunderschönen Prinzessin, die auf der Suche nach mutigen Begleitern für ein großes Wagnis sein soll.

Der Ablauf (OT):

Mittwoch (16.07.) – Ankommen & Auftakt

- OT-Wiedersehen & Welcome-Party
- Charakter-Workshops & Tanzkurs („Mediterrane Tänze des Südens“)
- Gemeinsame Tavernen-Dekoration – bringt gerne Deko mit!

Donnerstag (17.07.) – Katerfrühstück & Spielbeginn

Mittag: Workshops Ab dem Nachmittag: offizieller IT-Start

- Freies Spiel & Plotimpulse durch die Hetairoi-Spielgruppe

Freitag (18.07.) & Samstag (19.07.) – Tavernenleben & Mini-Plot

- Charakterspiel im Fokus
- Optional: Teilnahme an den Hetairoi-Plots
- Musik, Spiel, Intrige & vielleicht ein wenig Magie?

Sonntag (20.07.) – Ausklang & Abbau

- Ausschlafen, Frühstück
- Gemeinsamer Abbau, Putzen & Verabschiedung

¹ Verpflegung wird von der lieben Tina aus dem Süden-Lager organisiert.

Das Ziel dieser Mini-Con:

Ein Ort zum Ankommen. Zum Eintauchen. Zum Spielen, Fühlen, Flüstern, Tanzen.

Zum Einstimmen auf das, was bald kommt.

Möchtest du Teile der 4-Wege Orga in anderen Rollen erleben?

Hast du Lust auf eine ambientige Larp-Party mit viel Freiraum für Charakterplay?

Zusätzliche Infos & FAQ:

- Geschlafen wird größtenteils in Mehrbettzimmern. Ev. werden wir die Option anbieten, außerhalb des Schösschens Zelte aufzustellen, aber geplant ist eig. dass alle in Betten bzw. Feldbetten unterkommen.
- Ihr dürft natürlich auch an einem späteren Tag anreisen. Die Teilnahme an den Workshops ist freiwillig und nicht verpflichtend.
- Das Spiel ist 18+ und darf auch extremere Inhalte (Gewalt, Blut, Erotik, etc.) beinhalten
- Regelwerk am Spiel ist die Spielphilosophie DKWDDK.
- Werden auch Spieler anwesend sein, die *nicht* auf 4Wege kommen? - Wir haben ein Prioritätssystem, da wir stark limitierte Plätze haben. Spieler die sich bereits für 4W registriert haben, haben auf dieser Liste Vortritt.
- Werden Plotelemente für 4-Wege bespielt? - Nein
- Kann mein Charakter sterben? - Es gilt die Opferregel. Schlimmstenfalls finden wir einen Weg, dich auf 4W wiederzuholen ;)
- Wird es kämpfe geben? - Eher Trainingskämpfe und ev. Tavernenprügeleien
- Wer sind diese *Hetairoi*? Die Hetairoi – das sind schwer bewaffnete Söldner, inspiriert von den alten Kriegertraditionen Aureas. Optisch und vom Charakter erinnern Sie an antike griechische Hopliten. Einst Teil eines gefallenen Königreichs, folgen sie nun einer gewissen mysteriösen Prinzessin ins Exil. Stolz, diszipliniert – und bekannt für ihre rauschenden Feste wie für ihre unerschütterliche Loyalität. In Mauretania suchen sie Verbündete, Vorräte und eine Crew für ein großes Wagnis: die Überfahrt nach Genesis. Die Taverne an der Olivenküste ist ihre Zwischenstation – ein Ort, um zu feiern, zu verhandeln... und vielleicht einen Blick in die Zukunft zu werfen.
- Beachtet bitte, dass ich aus Gründen der Fairness Großgruppen limitieren muss (leider).
- Welche Char-Konzepte machen Sinn?: Söldner, Krieger, Abenteurer, Händler, Huren, Magier, Diebe, Unterhalter, Wahrsager, etc.
- Welche Char-Konzepte machen *keinen* Sinn? - Halbgötter, Zombies, lvl. 100 Nekromanten, Engel, Teufel, Außerirdische, sphärische Kreaturen die das Gefüge der Welt zerstören möchten, Reaper aus Mass Effect.

Wie meldet man sich an?

- Eine E-Mail mit Vornamen, Nachname, Geb. Datum, Gruppenzugehörigkeit und aller Voraussicht nach "Char-konzept" (Stichwortartig reicht) an linek.larp@gmail.com
- Nach erfolgter Prüfung² kommt dann die Rückantwort mit den Kontodaten :)

Ich freue mich auf ein Wiedersehen mit Euch <3

τα λέμε σύντομα αγαπητοί μου φίλοι

Euer Lukas

² Beachtet bitte, dass ich mir das Recht vorbehalte, ggf. Anmeldungen auch abzulehnen.