

TISCHFUSSBALL-GRUNDLAGEN



INHALT



TEIL 1 – EINFÜHRUNG	Seite 3
Ziel des Spiels	3
Wettkämpfe	3
Fähigkeiten	4
Nutzen	4
TEIL 2 – DER TISCH	Seite 5
Begriffe rund um den Tisch	5
Wo und wie steht ein Tisch richtig	6
Körperstellung und Handhaltung	7
TEIL 3 – ERLERNEN DER GRUNDLAGEN	Seite 8
Schritt 1: Den Ball passen und annehmen	8
Schritt 2: Schießen	9
Schritt 3: Verteidigen	10
TEIL 4 – REGELN	Seite 11
Regeln (Kurzversion)	11
ITSF-Kontakt	Seite 12

TEIL 1 EINFÜHRUNG



**Gemeinschaft, Spaß,
Fair Play und
Teamspirit!**

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, mehr Tore als der Gegner zu erzielen.

Durch das Bewegen der eigenen vier Spielreihen, kann man mit den Spielfiguren den Ball ins gegnerische Tor schießen. Das klingt einfach! Doch der Gegner gegenüber versucht ebenfalls den Ball mit seinen Figuren ins Tor zu befördern.

Wettkämpfe

Eine Tischfußballspiel geht bis 5 Tore: Das Team, welches zuerst 5 Tore erzielt, gewinnt das Spiel (oder den Satz). Partien werden solange gespielt, bis ein Team 2 aus 3 Spielen (Sätzen) gewinnt oder bis ein Team 3 aus 5 Spielen (Sätzen) gewinnt.



Übliche Spielformate sind:

- **Einzel:** Ein Spieler gegen einen anderen Spieler. Jeder Spieler darf dabei alle seine 4 eigenen Spielreihen bewegen.
- **Doppel:** Zwei gegen zwei. Ein Spieler des Teams ist Torwart (hinten) und bewegt die Torwart- (1er-) und die 2er-Reihe (Torwart und Verteidiger). Sein Partner ist Stürmer (vorne) und bewegt die 5er- und die 3er-Reihe (Mittelfeld und Sturm).
- **Mannschaft:** Vier bis sechs Spieler bilden ein Team und spielen Einzel- und Doppelpartien. Wie etwa beim Davis Cup im Tennis ist es wichtig einen Teamspirit zu entwickeln.

Fähigkeiten

Um Tischfußball zu spielen, braucht man einige Fähigkeiten, um den Ball ins Tor zu schießen, den Ball zwischen den Figuren zu passen und Schüsse und Pässe des Gegners zu verteidigen.

Nutzen

- Tischfußball hilft sozialen Zusammenhalt aufzubauen und ist eine großartige Möglichkeit Menschen zusammenzubringen
- Tischfußball ist für alle da, ohne jegliche Diskriminierung: für Menschen mit Behinderung, Senioren, Kinder und Jugendliche, Frauen und Männer
- Tischfußball macht Spaß und ist gewaltfrei.
- Tischfußball ist generationenübergreifend – für Jung und Alt.
- Tischfußball lehrt, sich gegenseitig zu respektieren, und hilft, ein Gefühl der Zusammengehörigkeit zu entwickeln
- Tischfußball erfordert physische Aktivität, Aufmerksamkeit und Konzentration.



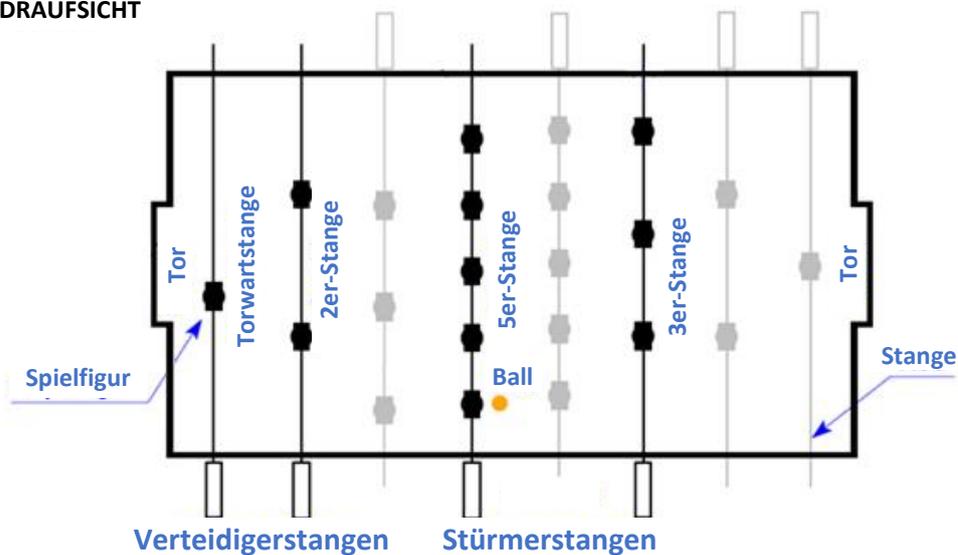
TEIL 2 DER TISCH



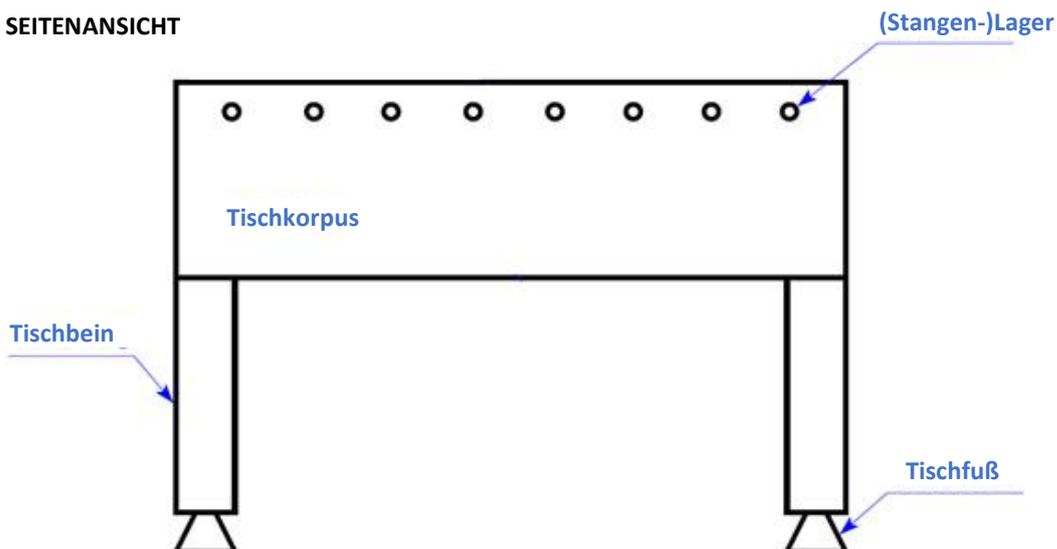
Begriffe rund um den Tisch ¹

Die Bestandteile eines Tischfußballtisches werden in verschiedenen Regionen meist unterschiedlich benannt. Die Spielfiguren (oder nur Figuren) sind die kleinen 'Fußballer' und die Reihen (oder Stangen) sind die langen Metallstäbe, an denen die Spielfiguren befestigt sind.

DRAUFSICHT



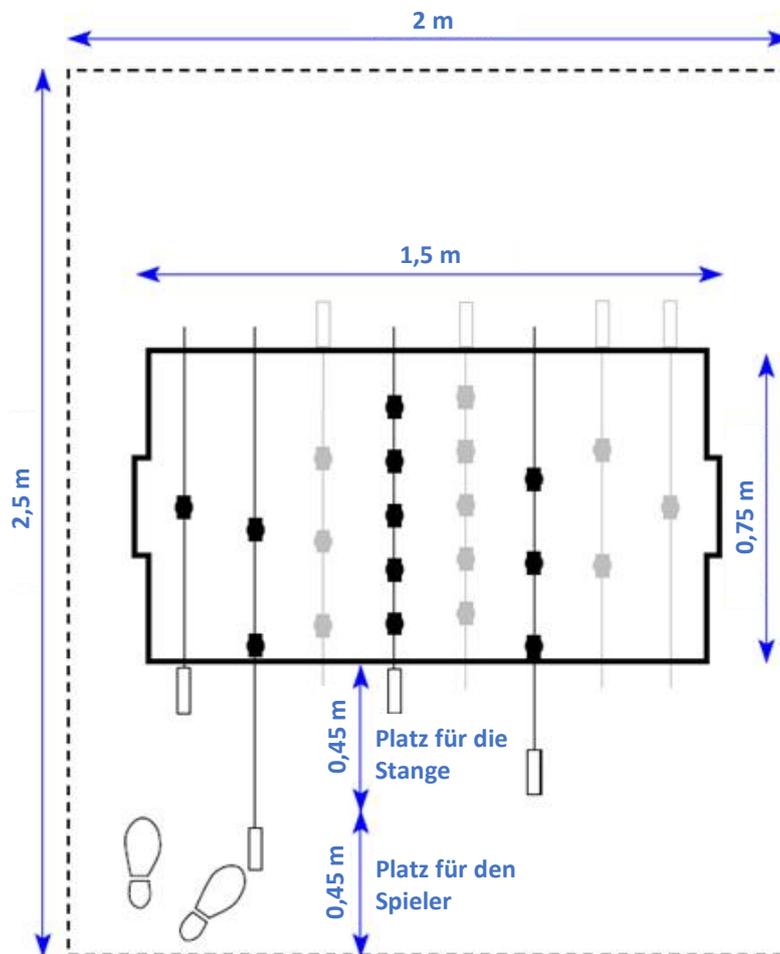
SEITENANSICHT



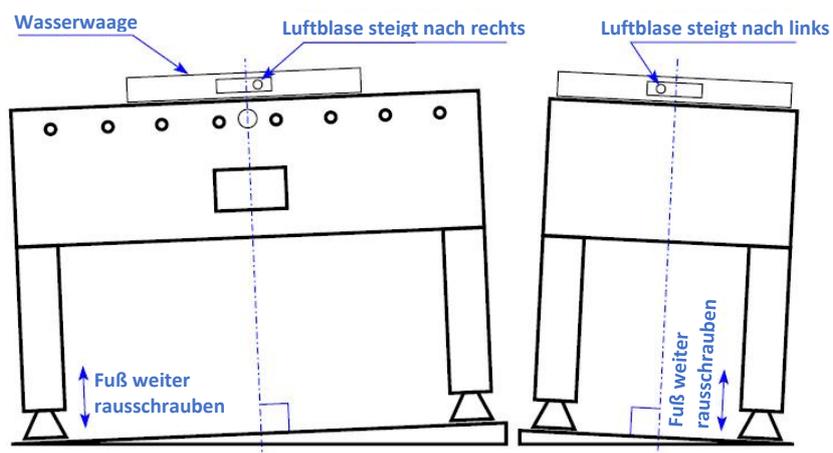
¹ Verweis : ['The Foosball Guide', by Alex Koudrin](#)

Wo und wie steht ein Tisch richtig?

Ein Tischfußballtisch, Kickertisch oder einfach Kicker sollte genügend Platz für den Tisch selbst, die Spieler und für voll ausgezogene Stangen haben. Ein Tisch hat etwa eine Fläche von 0,75 m x 1,5 m und braucht daher eine 2 m x 2,5 m große Fläche.

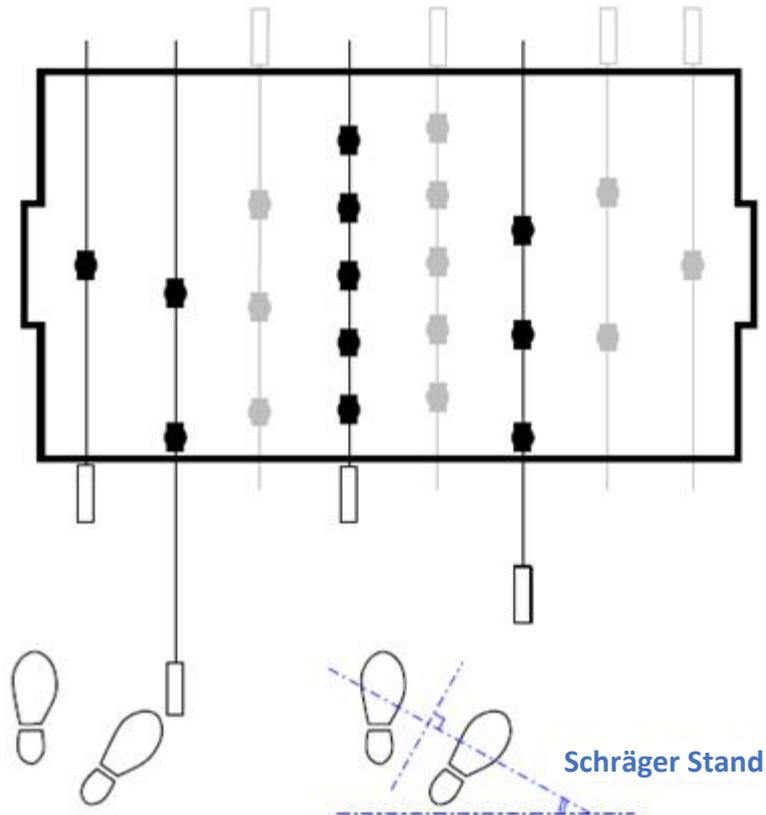


Wenn der Tisch aufgebaut ist, sollte er noch ausgerichtet werden. Dabei sollte der Ball ruhig liegenbleiben, wenn man diesen irgendwo auf das Spielfeld legt.

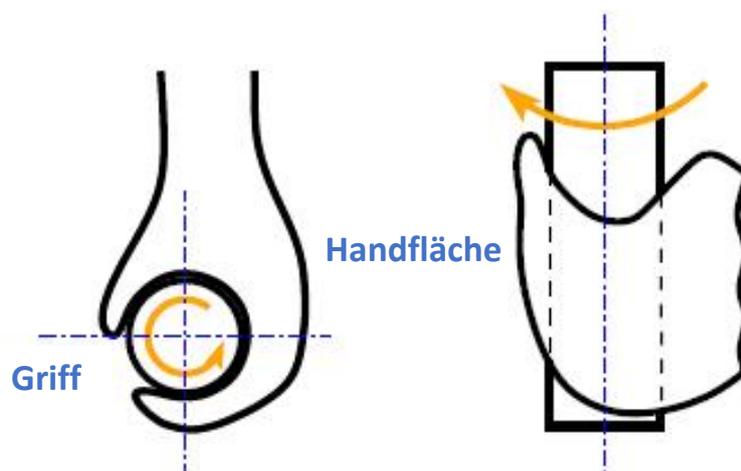


Körperstellung und Handhaltung

Die Körperstellung beschreibt, wie man sich zu den Stangen hinstellt. Das wird oft zu wenig beachtet beim Tischfußball. Langfristig verbessert eine korrekte Stellung die Beweglichkeit der Stangen, die Schnelligkeit und die Schusskraft. Eine gute Stellung beugt ebenfalls Rückenschmerzen und Überlastungen vor.



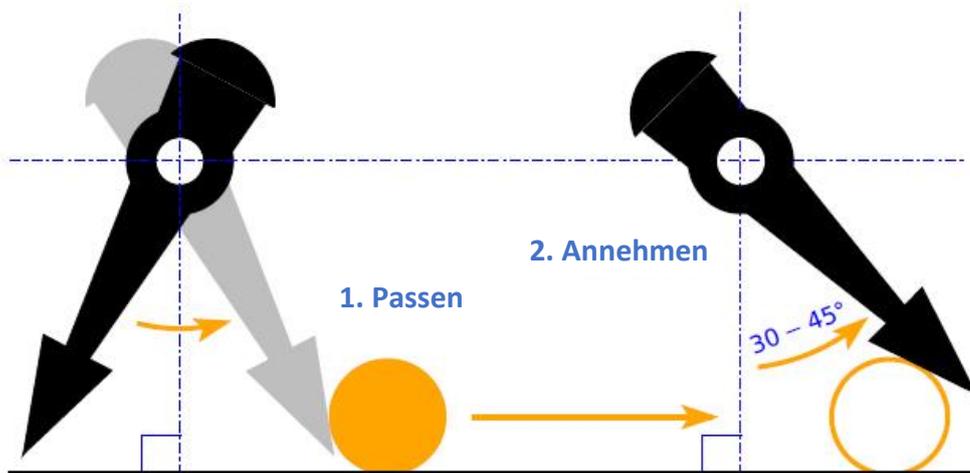
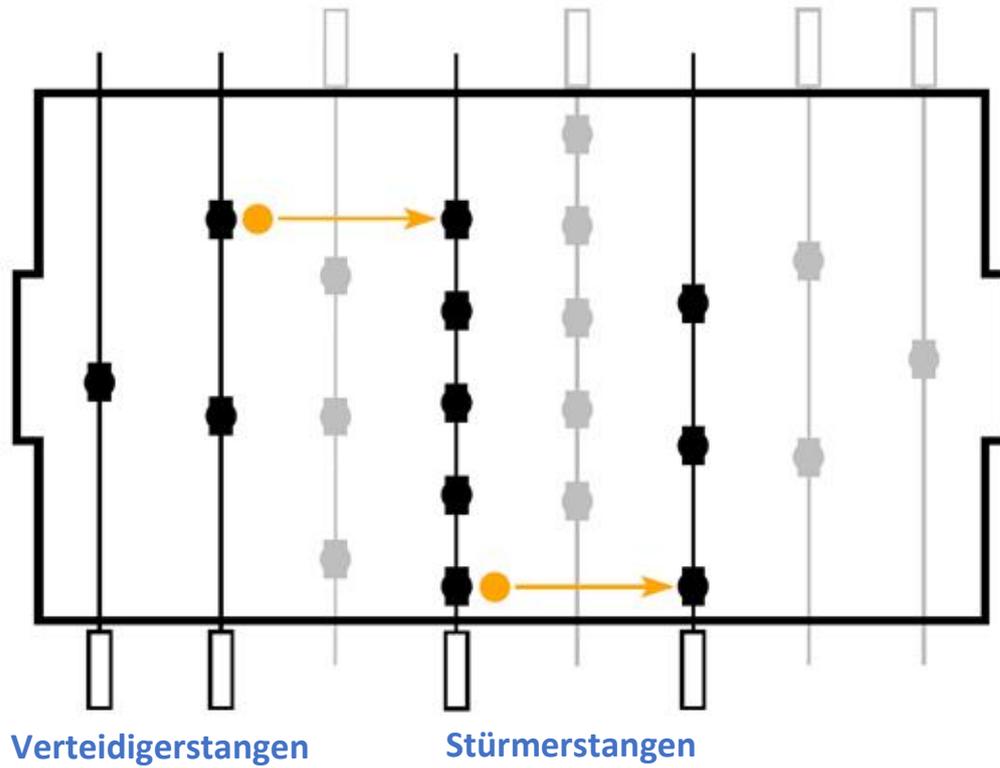
Die Stangen bewegt man, indem die Hände die Griffe anfassen. Dafür umgreift man die Griffe mit den Fingern und den Daumen, so dass eine V-Form zwischen Daumen und Fingern etwa mittig aufliegt, wenn man den Griff von oben betrachtet.



TEIL 3 Erlernen der Grundlagen



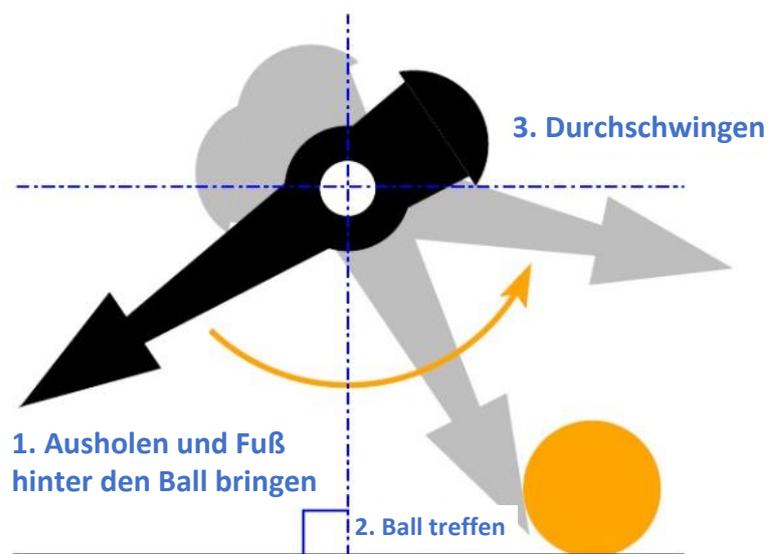
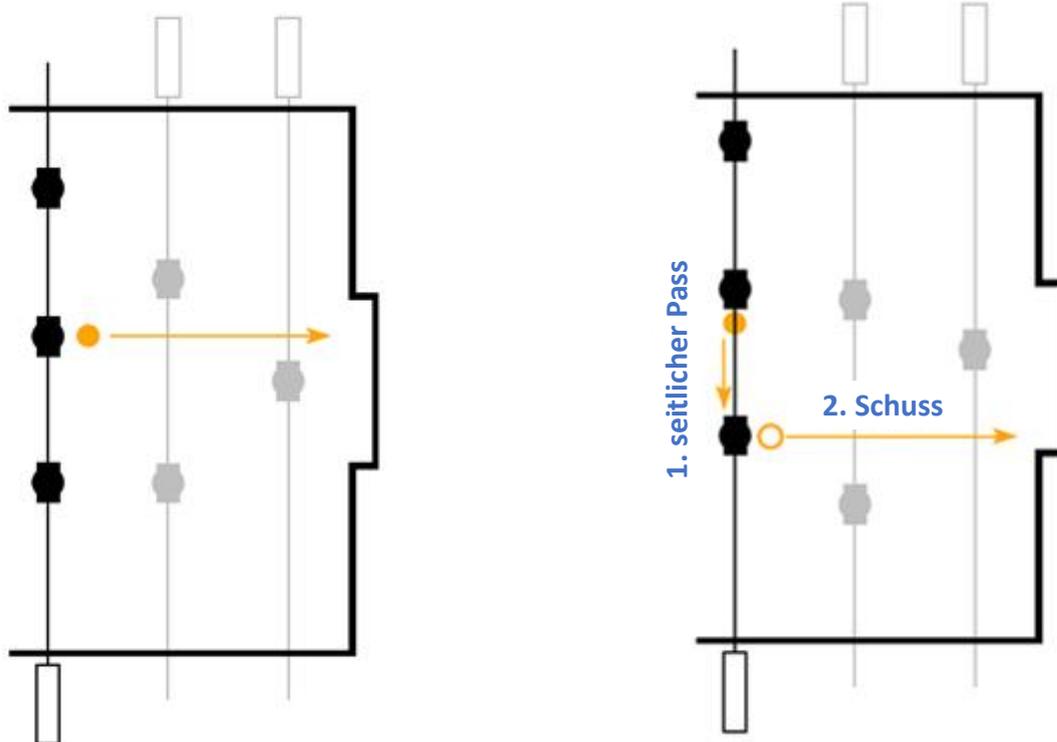
Schritt 1: Den Ball passen und annehmen



Schritt 2: Schießen

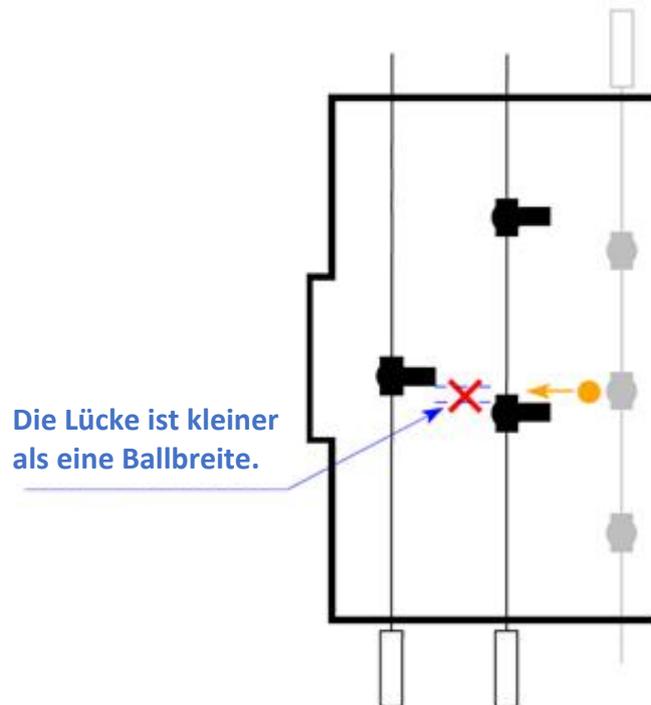
Level 1: Den ruhenden Ball schießen

Level 2: Den Ball passen mit anschließenden Schuss



Schritt 3: Verteidigen

Verteidigen ist die Kunst den Angriff des Gegners zu verhindern. Um einen Schuss der mittleren Stürmerfigur zu verteidigen, benutzt man die Torwart-Stange und 2er-Reihe gemeinsam.



Für eine einfache Verteidigung von Torschüssen kann man die Torwartfigur und eine Figur der 2er-Reihe nah zusammen bringen. Der Abstand zwischen den Figuren sollte kleiner als eine Ballbreite sein, damit kein Ball durchpasst. Man bewegt diese Stellung seitlich hin und her und folgt so dem Ball.

Man kann auch ab und zu wechseln und mit der anderen Figur der 2er-Reihe die Deckung aufbauen. Zudem kann das Hin- und Herdrehen (vor und zurück) der Torwart- und Verteidigerfüße die Deckung verbessern.

TEIL 4

REGELN (Kurzversion)



1. Losen

Der Gewinner der Losung – z.B. durch Münzwurf – darf sich für den ANSTOSS oder die SEITENWAHL entscheiden.



6. Seitenwechsel

Nach jedem Satz dürfen die Spieler/Teams die Seite wechseln.



2. Anstoß

Der Ball wird zur mittleren Figur der 5er-Reihe gelegt. Der Gegner wird gefragt, ob dieser „Fertig?“ ist. Wenn der Gegner mit „Fertig!“ antwortet, muss der Ball zu einer anderen Figur auf der 5er-Reihe gespielt werden. Dann beginnt das Spiel.



7. Unerlaubtes Kurbeln

Kurbeln, bei dem die Stange sich mehr als 360° ohne Ballberührung berührt, ist ein Foul. Bei einem Foul bringt der Gegner den Ball auf der 5er-Reihe wieder ins Spiel.



3. Ball im Aus

Wenn der Ball durch einen Schuss das Spielfeld verlässt, bekommt der Gegner den Ball auf die 2er-Reihe um weiterzuspielen.



8. Tor

Ein Tor kann mit jeder Reihe und Figur erzielt werden. Ein Ball, der ins Tor geht und direkt wieder rauskommt, zählt als Tor.



4. Time Out (Auszeit)

Jedes Team darf pro Satz zwei Time Outs nehmen. Ein Time Out dauert 30 Sekunden. Ist der Ball im Spiel, darf nur das Team, das im Ballbesitz ist, ein Time Out nehmen. Ist der Ball nicht im Spiel, dürfen beide Teams ein Time Out nehmen.



9. Fair Play

Jedes Bewegen, Schieben oder Anheben des Tisches ist verboten. Es ist auch verboten während des Spiels, in den Tisch hineinzugreifen oder die Stangen zu berühren.



5. Ball abgeben

Nach jeder Spielunterbrechung muss der Ball mindestens zwei Figuren der gleichen Reihe berühren („einmal abgeben“), bevor der Ball zu einer anderen Reihe gepasst wird.



10. Zeitlimit

Maximal 10 Sekunden darf der Ball auf der Fünferreihe geführt werden. Maximal 15 Sekunden sind es auf Abwehrreihe (Torwart- und 2er-Stange) und Sturmreihe (3er-Stange). Bei einer Zeitüberschreitung auf der 3er-Reihe erhält der Gegner den Ball auf die 2er-Reihe. Sonst gibt es Auflagerecht¹ auf der gegnerischen 5er-Reihe.



Ehrenkodex

Tischfußball ist Spaß! Respektiere den Gegner. Gegenseitiges Händeschütteln vor und nach der Partie gehört zu jeder guten Partie. Man sollte sich **IMMER** vergewissern, ob der Gegner bereit ist, wenn der Ball ins Spiel gebracht wird.

Offizielles Regelwerk:

<http://www.table-soccer.org/rules/documents/ITSFRulesGerman.pdf>

Schiedsrichter Kodex (auf Englisch):

<http://www.table-soccer.org/itsf/documents/GBR%20-%20ITSF%20REFEREE%20CODE.pdf>

Nun bist Du bereit,
um Tischfußball zu spielen!

Viel Spaß!



International Table Soccer Federation

3 Rue de Clermont

44000 NANTES

(France)

Telefon: + 33 2 40 47 90 84

E-Mail: info@tablesoccer.org

Internet: www.tablesoccer.org