

<第1回>

■ 消えた文章 ■

- ① 子ぎるはにこにこして、てぶくろの手をぽんぽんとたたきます。

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 自まんしたがっている。
Q2 気があせっている。

■ 消えた文章 ■

- ② ばちがあたったのにちがいない。」

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 気をつけて
Q2 わるいことをして、ばつをうける。

■ 言葉研究所 ■

- ① (1) に (2) と (3) が (4) で (5) は (6) に・を
② 楽しいーゆかいだ にくいー気にくわない あぶないーきけんだ
くやしいーざんねんだ
③ (1) くやしい (ざんねんだ) (2) あぶない (きけんだ)
(3) 楽しい (4) にくい (気にくわない)
④ 心ぱいだー安心だ うれしいーかなしい やさしいーつめたい
つらいー楽だ
⑤ (1) 心ぱいだ (2) やさしい (3) つらい (4) うれしい
⑥ (1) さむい冬が来た。 (2) 山のいちばん上まで歩く。
(3) 雨が上がり空は晴れてきた。
⑦ (1) 頭 (2) 寺 (3) 週 (4) 船 (5) 用 (6) 風

■ 連想・予測ゲーム ■

- (1)・(2) 解答例省略

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) いちご→ごみばこ→こども→もち
(2) つなひき→きつつき→きみどり→りす
② (1) かみぶくろ (2) プラモデル
③ (1) うさぎ (2) いぬ

<第2回>

■ 消えた文章 ■

- ① さぶちゃんにつれていってもらわないで、じぶんがさぶちゃんをつれていく

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 さぶちゃんをまもるため。
Q2 さぶちゃんのことを気にしていない。

■ 消えた文章 ■

- ② でも、いい気になってはなしていたら、さぶちゃんがおこりだしました。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 かわいそうになって
Q2 まちきれなくなったから。

■ 言葉研究所 ■

- ① (1) に (2) を (3) の (4) で (5) が (6) は・に
② じょうずーうまい 強いーじょうぶな ささやかーわずか
あべこべーはんたい
③ (1) じょうず (2) わずか (3) あべこべ (はんたい)
(4) 強い (じょうぶな)
④ さいしょーさいご まんなかーはしっこ 心ー体 ほんものーにせもの
⑤ (1) さいしょ (2) 心 (3) はしっこ (4) にせもの
⑥ (1) ひまわりの花がさいた。 (2) 空をとぶひこうきを見た。
(3) 公園の中を歩くのがすきだ。
⑦ (1) 門 (2) 里 (3) 矢 (4) 半 (5) 電 (6) 同

■ 連想・予測ゲーム ■

- (1)・(2) 解答例省略

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) はたけ→けんだま→まぶた→たこ
(2) こむぎこ→こづつみ→みそしる→るす
② (1) うしろむき (2) プレゼント
③ (1) いぬ (2) うさぎ

<第3回>

■ 消えた文章 ■

- ① すると、となりのチーターがいました。

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 はやく走れるどうぶつ。
Q2 なんとなくいやな気持ち。

■ 消えた文章 ■

- ② 「そうだよ。あしだって、たいくつしちゃうよ」

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 からだをまるめている。
Q2 することがなくて、つまらない。

■ 言葉研究所 ■

- ① (1) の (2) が (3) へ (4) で (5) と (6) へ・で
② 助ける－すくう ねがう－のぞむ 見つける－発見する
用心する－気をつける
③ (1) 助ける(すくう) (2) 見つける(発見する) (3) ねがう(のぞむ)
(4) 用心する(気をつける)
④ うけとる－さしだす はじまる－おわる たおす－おこす とめる－うごかす
⑤ (1) うけとる (2) うごかす (3) おこす (4) はじまる
⑥ (1) 道の右がわを歩く。 (2) すてられたねこのことが心ばいだ。
(3) 気持ちのよい朝をむかえた。
⑦ (1) 形 (2) 数 (3) 理 (4) 茶 (5) 台 (6) 池

■ 連想・予測ゲーム ■

- (1)・(2) 解答例省略

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) じこく→くちばし→しばふ→ふろ
(2) てつぼう→うんどう→うらない→いす
② (1) てんじょう (2) クリスマス
③ (1) きつね (2) うさぎ

<第4回>

■ 消えた文章 ■

- ① ぴょこんとあたまをさげました。

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 かんしゃの気持ち。
Q2 ふしぎそうにしているようす。

■ 消えた文章 ■

- ② 「へー。いつものブタちゃんとちがうね。どうして」

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 すぐに
Q2 とてもおどろいているようす。

■ 言葉研究所 ■

- ① (1) も (2) で (3) の (4) を (5) と (6) か・か
② てれくさいーはずかしい おそろしいーこわい くるしいーつらい
さびしいーさみしい
③ (1) さびしい (さみしい) (2) くるしい (つらい)
(3) おそろしい (こわい) (4) てれくさい (はずかしい)
④ うるさいーしずかな、はでなーじみな、きゅうなーゆるやかな
むずかしいーかんたんな
⑤ (1) ゆるやかな (2) はでな (3) しずかな (4) かんたんな
⑥ (1) これはわたしの本です。 (2) 細くてけわしい山道がつづく。
(3) ぼくのおやつを食べたのはだれだ。
⑦ (1) 組 (2) 船 (3) 南 (4) 半 (5) 里 (6) 毎

■ 連想・予測ゲーム ■

- (1)・(2) 解答例省略

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) みなと→とびばこ→こたつ→つな
(2) あやとり→りょうて→てぶくろ→ろば
② (1) しおひがり (2) クッション
③ (1) うさぎ (2) きつね

<第5回>

■ 消えた文章 ■

- ① 「いったい、だれがおくってくれたんだ。」

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 トランプをおくった人。
Q2 解答例省略

■ 消えた文章 ■

- ② 解答例省略

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 自分の思うようにすること。
Q2 解答例省略

■ 言葉研究所 ■

- ① (1) や (2) の (3) で (4) に (5) も (6) を・に
② 走る－かける ねる－ねむる もらう－いただく 用いる－使う
③ (1) 用いる(使う) (2) もらう (3) ねる(ねむる) (4) 走る(かける)
④ 当たる－外れる 話す－聞く 曲げる－のぼす 売る－買う
⑤ (1) 当たる (2) 買う (3) 聞く (4) のぼす
⑥ (1) どうぶつの絵をかいた。 (2) ヘヤのかたづけを手つだってもらう。
(3) さむくなったのでまどをしめた。
⑦ (1) 引 (2) 計 (3) 切 (4) 通 (5) 答 (6) 知

■ 連想・予測ゲーム ■

- (1)・(2) 解答例省略

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) だるま→まめまき→きのこ→こめ
(2) おぞうに→にわとり→りょこう→うた
② (1) はりねずみ (2) チャンネル
③ (1) うさぎ (2) きつね

<第6回>

■ 消えた文章 ■

- ① つぎの日、こんどは、へんな手紙がきました。

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 ーまいのカード

Q2 『あなたのすきなものを、わたしにってください。一にちに一かいだけきいてあげます。わたしをおこらせなければね。』

■ 消えた文章 ■

- ② さがすことはありません。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 ワタシがだれか気になっている。

Q2 王さまがババぬきでまけつづけたこと。

■ 言葉研究所 ■

- ① (1) を (2) は (3) で (4) に (5) の (6) が・を

- ② たっぷりー十分に のろのろーぐずぐず こっそりーこそこそと
へとへとーぐったり

- ③ (1) ぐったり (2) のろのろ(ぐずぐず) (3) こっそり(こそこそと)
(4) たっぷり(十分に)

- ④ 明るいー暗い うつくしいーきたない つめたいーあたたかい
ふかいーあさい

- ⑤ (1) あたたかい (2) 明るい (3) きたない (4) あさい

- ⑥ (1) よそ見をするとあぶない。 (2) ゆう園地であそぶのはとても楽しい。
(3) 山をこえると広い海だった。

- ⑦ (1) 号 (2) 所 (3) 方 (4) 万 (5) 多 (6) 場

■ 連想・予測ゲーム ■

- (1)・(2) 解答例省略

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) さかな→ながぐつ→つぼみ→みそ
(2) ろうそく→くつした→たべもの→のど

- ② (1) あまがえる (2) バスケット

- ③ (1) いぬ (2) うさぎ

<第7回>

■ 消えた文章 ■

- ① しんぱいが せっけんのあわみみたいに、ぶくぶく もこもこ ふくらんできます。

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 わすれものをする事。
Q2 すきまがないようす。

■ 消えた文章 ■

- ② きのうの男の子が、みせのまえに立っていました。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 おかしいなあと思っている。
Q2 とうふやあぶらげのおいしさが つたわらなかったから。

■ 言葉研究所 ■

- ① (1) か (2) に (3) で (4) を (5) の (6) は・が
② すずしいーひんやり きついーつらい おいしいーうまい
たくましいーつよい
③ (1) おいしい(うまい) (2) きつい(つらい) (3) すずしい
(4) たくましい(つよい)
④ だんだんーいっきに いいかげんーていねい じょうずーへた
きれいなーよごれた
⑤ (1) だんだん (2) よごれた (3) ていねい (4) じょうず
⑥ (1) たきたてのごはんを食べる。 (2) 風が強くて木がゆれる。
(3) 矢じるしの方向に進むと出口だ。
⑦ (1) 早 (2) 赤 (3) 高 (4) 弱 (5) 太 (6) 多

■ 連想・予測ゲーム ■

- (1)・(2) 解答例省略

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) たんす→すいえい→いなか→かめ
(2) しまうま→まないた→たこやき→きく
② (1) しょうがつ (2) カレンダー
③ (1) うさぎ (2) きつね

<第8回>

■ 消えた文章 ■

- ① お月さんがおがめそうです。

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 見ることができる。
Q2 こどもがぬすつとにならないようにするため。

■ 消えた文章 ■

- ② うさぎはいばっていて、とってもなまいきでした。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 解答例省略
Q2 自しんのあるようす。

■ 言葉研究所 ■

- ① (1) を (2) に (3) で (4) が(は) (5) か (6) で・の
② せいりするーととのえる やるーあげる やすむー休けいする
手にするーもつ
③ (1) やすむ(休けいする) (2) せいりする(ととのえる)
(3) やる(あげる) (4) 手にする(もつ)
④ わすれるーおぼえる まにあうーおくれる まとめるーわかる
すうーはく
⑤ (1) はく (2) わすれる (3) おくれる (4) まとめる
⑥ (1) 新しいふくがほしい。 (2) とてもむずかしいもんだいがとけた。
(3) どこへ行けば日の出が見られますか。
⑦ (1) 心 (2) 鳥 (3) 国 (4) 岩 (5) 光 (6) 首

■ 連想・予測ゲーム ■

- (1)・(2) 解答例省略

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) とうふ→ふくろう→うがい→いぬ
(2) たいよう→うぐいす→すきやき→きり
② (1) たからくじ (2) ヨーグルト
③ (1) うさぎ (2) きつね

確認テスト

- [1] (1) に (2) と (3) で (4) が (5) は (6) を
- [2] (1) ざんねんだ (2) たすける (3) てれくさい (4) もちいる
(5) きつい
- [3] (1) まにあう (2) しんぱいだ (3) たおす (4) はでな
(5) あさい
- [4] (1) へやの外へ出る。
(2) さくらの花がさくきせつだ。
(3) ひっしに走ったが一番になれなかった。
- [5] (1) 用 (2) 門 (3) 半 (4) 計 (5) 方 (6) 光