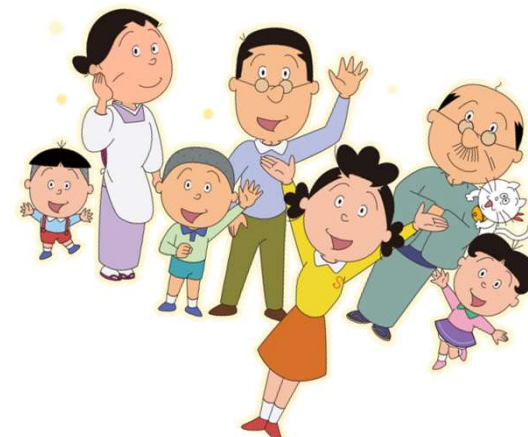


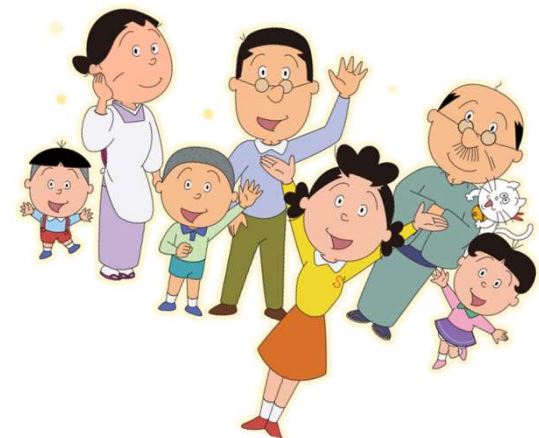
本日は、



サザエさんのキャラクターになりきって、
お弁当メニューを考えてもらいます。

キャラ決め

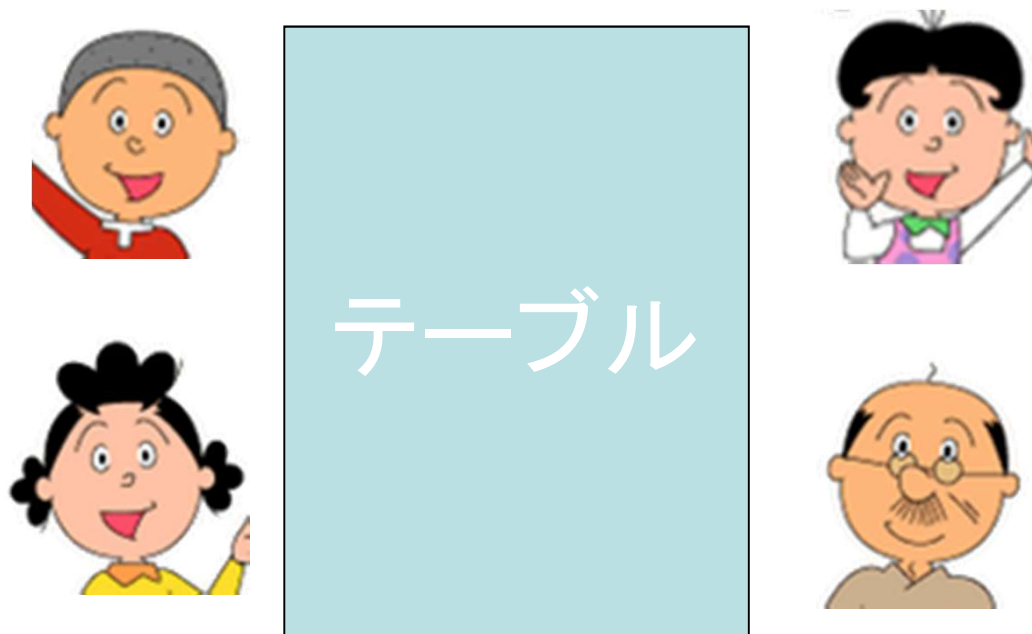
キャラを決めましょう！



実は・・・

みなさんのキャラは、
もう、決まっています！

前



自分のキャラ名札をつけてください。

後ろ

ゲーム説明

ゲーム説明／ストーリー

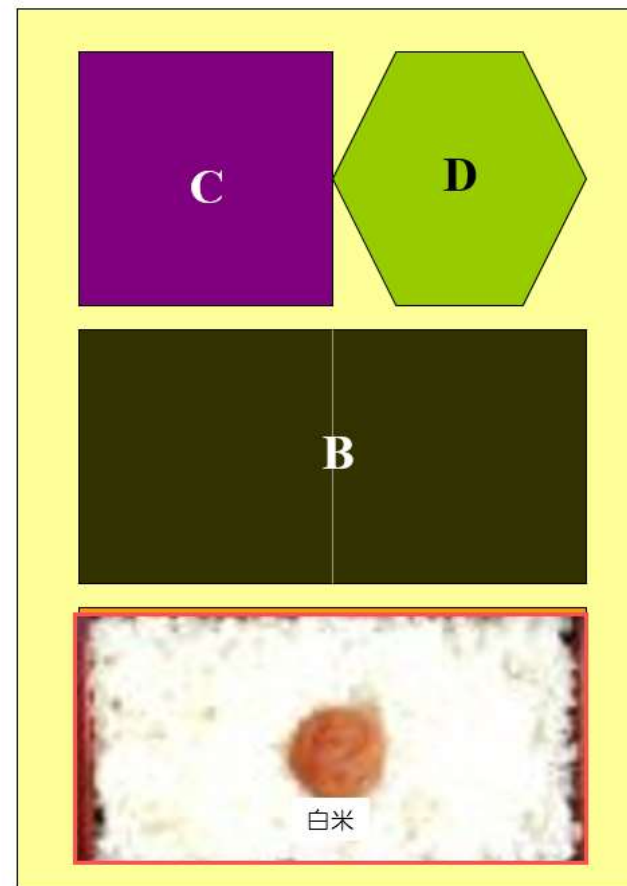
お弁当屋の 山本花子 さんに
キャンペーンの説明をしてもらいましょう！

- 先日、サザエさんの家の近くに
新しくお弁当屋さんがオープンしました。
お得なキャンペーンのチラシが入っていたので、
お弁当を頼むことにしました。
- オープン記念キャンペーン
 - ・ファミリー割りがあります。
 - ・通常800円のお弁当が、
1家族1種類にして注文→600円になります。
 - ・でも早めに頼んでね！



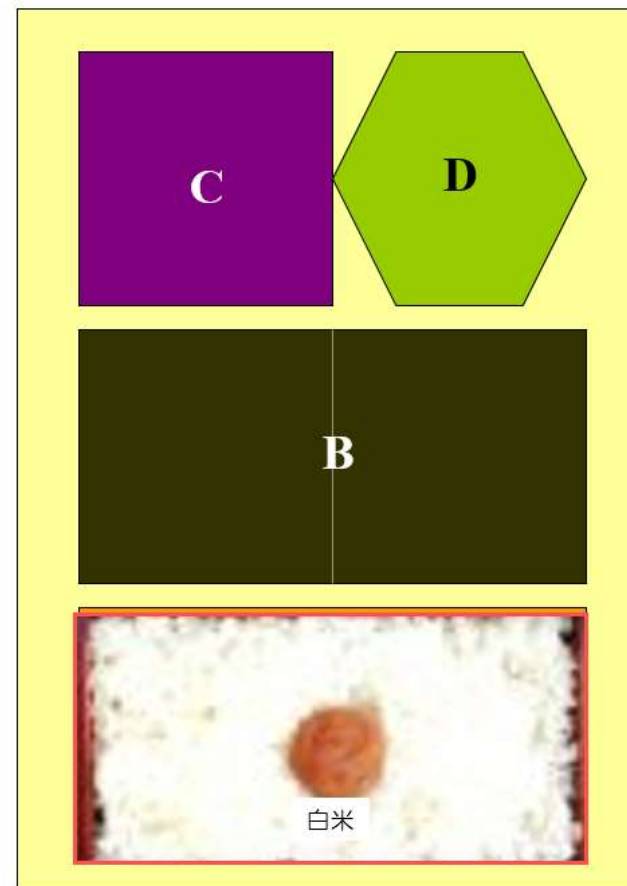
お弁当メニューの 決め方

プリンがいい
ですう~



お弁当メニューの 決め方

プリンがいい
ですう~



◆各自のミッション

磯野家全員の満足度を上げながら、
自らの希望をかなえよ！

アクション1

キャラ会議

これから、それぞれのキャラ同士で
集まって会議をします。

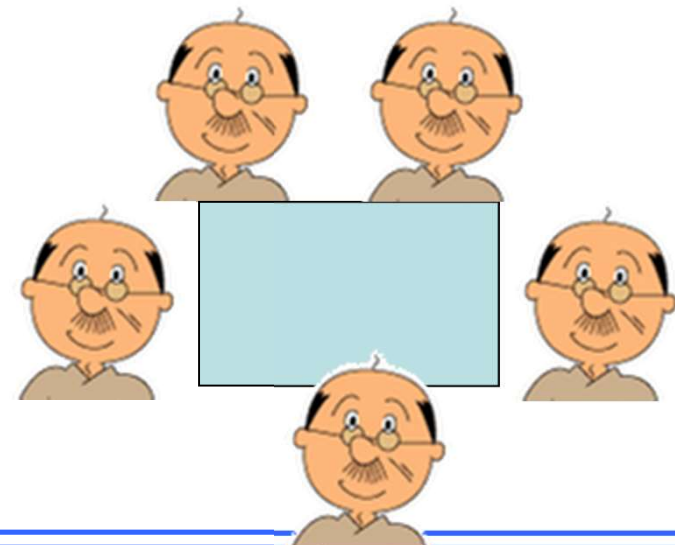
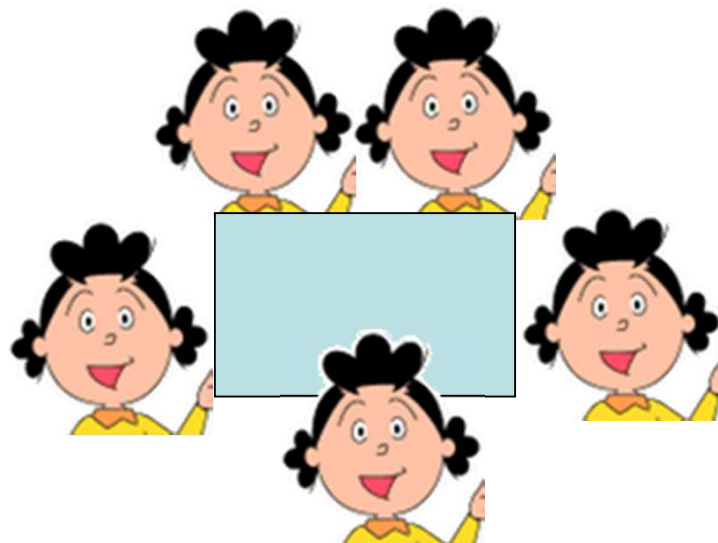
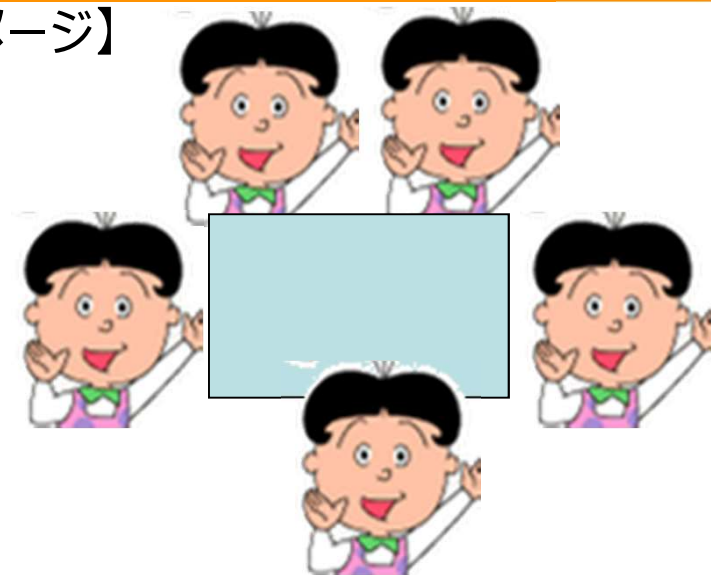
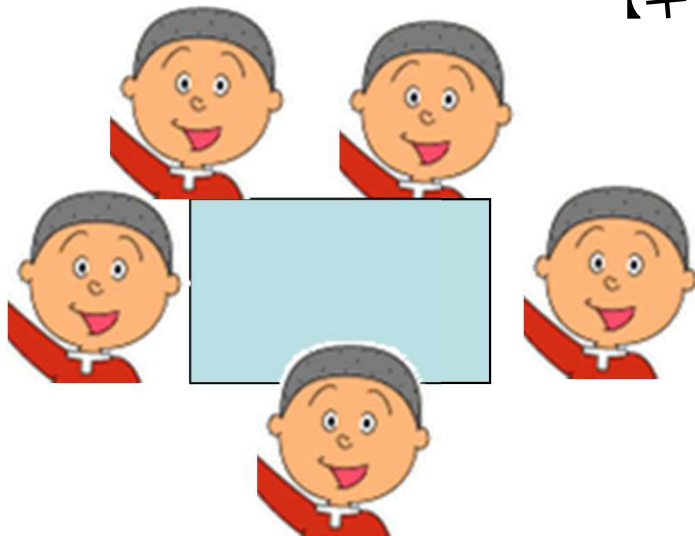
ど・あっぷ！のワークショップ

3. サザエさん一家のお弁当作り



【キャラ会議／イメージ】

前

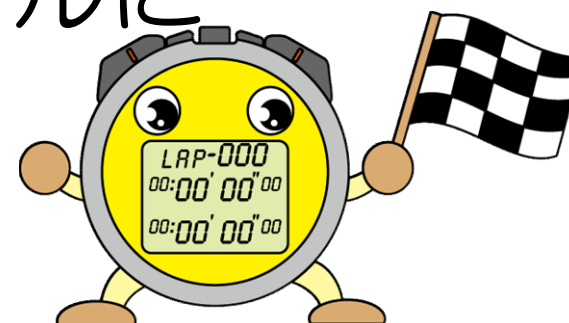


後ろ

注意

お弁当の割引サービスを受けるには、
早めの注文が必要です。
時間があまりありません！

今日は分単位のスケジュールに
なります！
ガンバって！！



アクション1

キャラ会議

あなたのキャラは、
あなたではありません。



キャラになりきって、メニューを考える
ために、これからキャラの特性を
みんなで確認しましょう。

アクション1

キャラ会議

ワークシートについて

クラス

班

氏名

1

■キャラクターについて

キャラクター	波平・フネ・マスオ・サザエ・カツオ・ワカメ・タラ		
性別	男性・女性		
年齢	60代・50代・40代・30代・20代・10代		
	●量	多め 	少なめ
	●脂っぽさ	こってり 	さっぱり
	●塩分	特に気にしない 	控えめ系
	●カロリー	スタミナ系 	控えめ系
	●甘さ	甘党 	好きでない
	●見た目	かわいい系 	かわいくなってよい

2

■磯野家のメニュー

	A	B	C	D
メニュー	白米			
●ポイント ●選んだ理由 ●気をつけた点 など				

【キャラ会議】

1

■ キャラクターについて

キャラクター	波平・フネ・マスオ・サザエ・カツオ・ワカメ・タラ		
性別	男性 女性		
年齢	60代・50代・40代・30代・20代・10代・10代未満		
	●量	多め	少なめ
	●脂っぽさ	こってり	さっぱり
	●塩分	特に気にしない	控えめ系
	●カロリー	スタミナ系	控えめ系
	●甘さ	甘党	好きでない
	●見た目	かわいい系	かわいなくてよい

■ キャラクターの理想のメニュー

	A	B	C	D
メニュー	白米	トンカツ	ポテサラ	キムチ
●ポイント ●選んだ理由 ●気をつけた点 など				



お弁当メニューの 決め方

- Aは白米
- B → C → Dの順

- 300円 1つ
- 150円 2つ

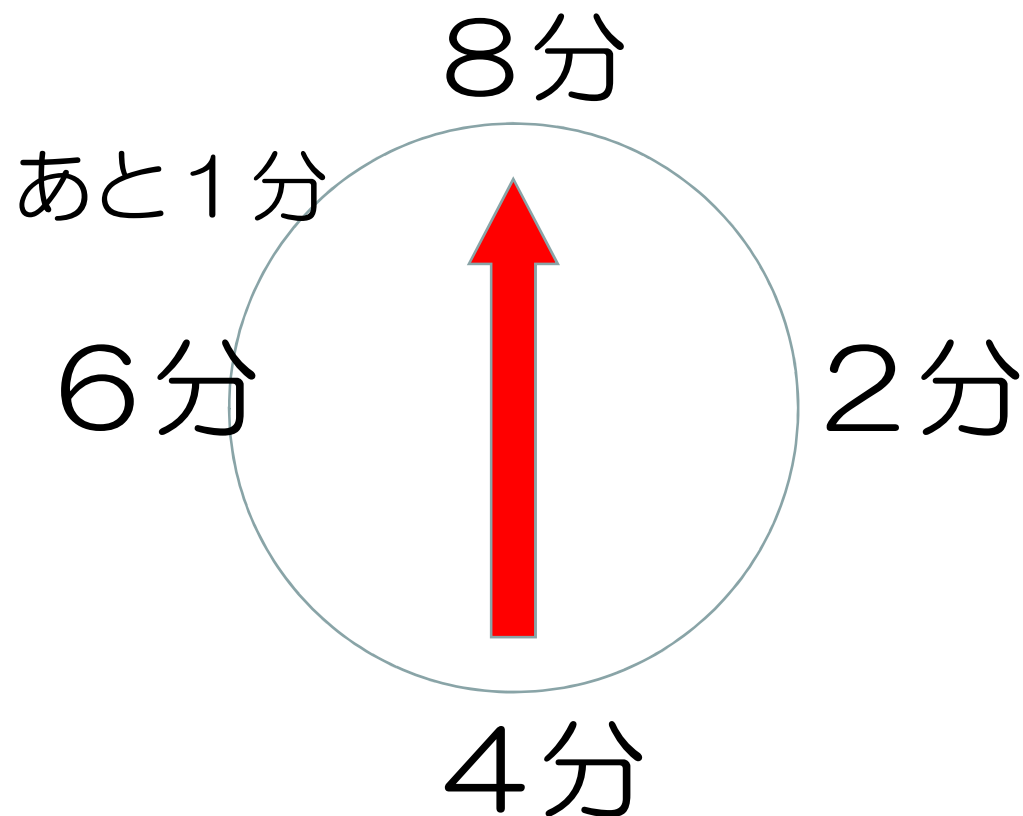
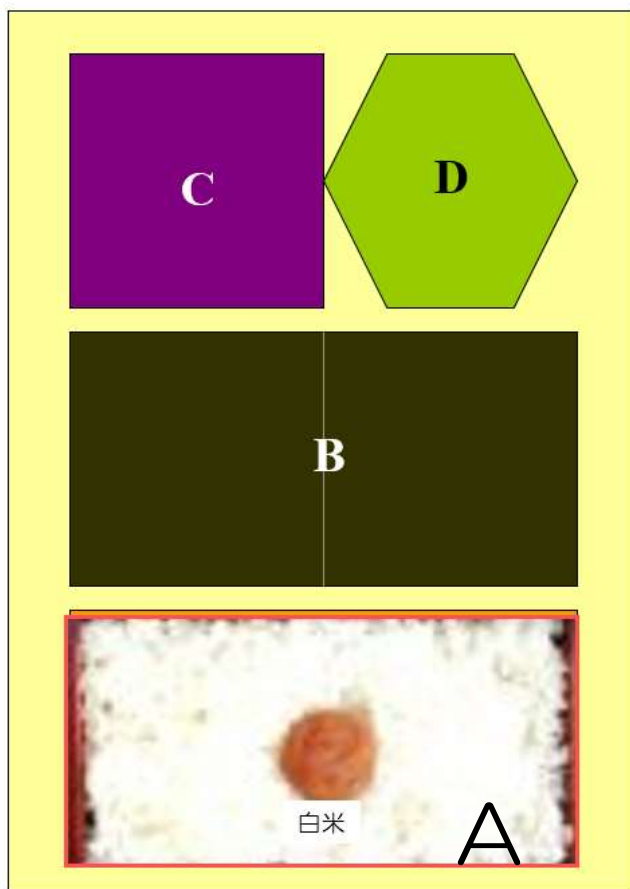


時間： 8分！



1. キャラ/理想メニュー

時間： 8分



アクション2

家族会議

◆ミッション確認

磯野家全員の満足度を上げながら、
自らの希望をかなえよ！

アクション2

家族会議

キャラ会議でみんなで決めたメニューは、
キャラとしての理想のメニューです。

キャラを代表して、おかずを勝ち取りたい。

しかし！



◆各自のミッション

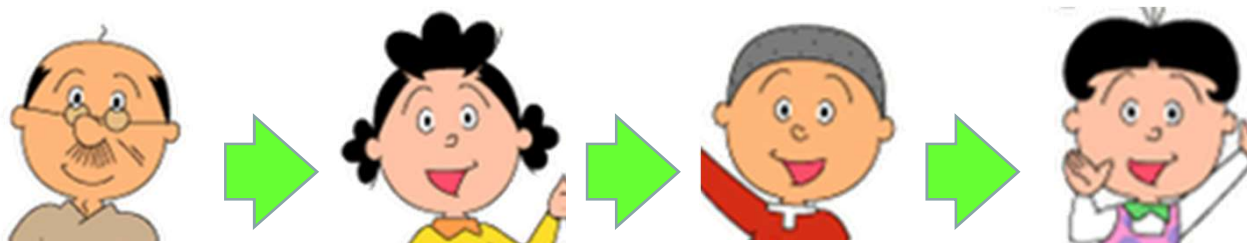
磯野家全員の満足度を上げながら、
自らの希望をかなえよ！

【家族会議】

1. 希望を主張

まずは、各自の理想のメニューを、
その理由とともに発表

時間：一人 30秒

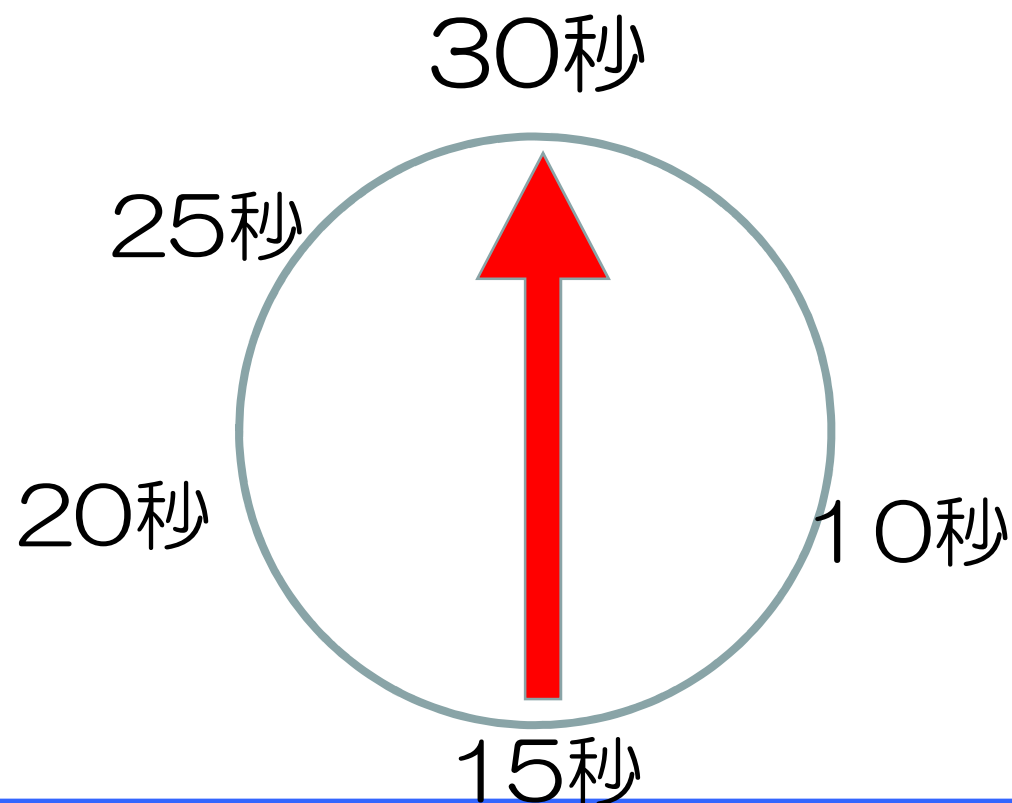


【家族会議】

1. 希望を主張

時間：一人 30秒

理想のメニューを、
その理由とともに発表



【家族会議】

①お弁当を
完成させます。

● B→C→D

★重要ポイント
時間内に完成させる！
ストップ

②お弁当に
特徴を表す
名前をつけてください。

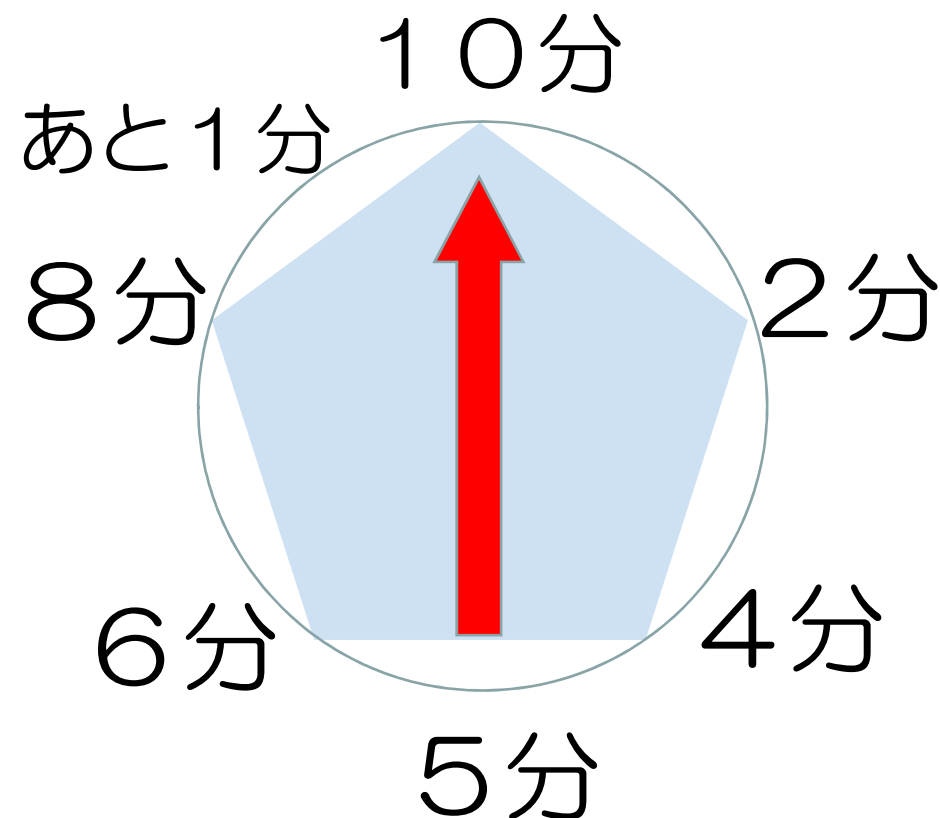


【家族会議】

2. 家族会議

時間： 10分

★ミッション
磯野家全員の満足度を
上げながら、
自らの希望をかなえよ！



【家族会議】

③解説シートに記入。

①→

②→

③→

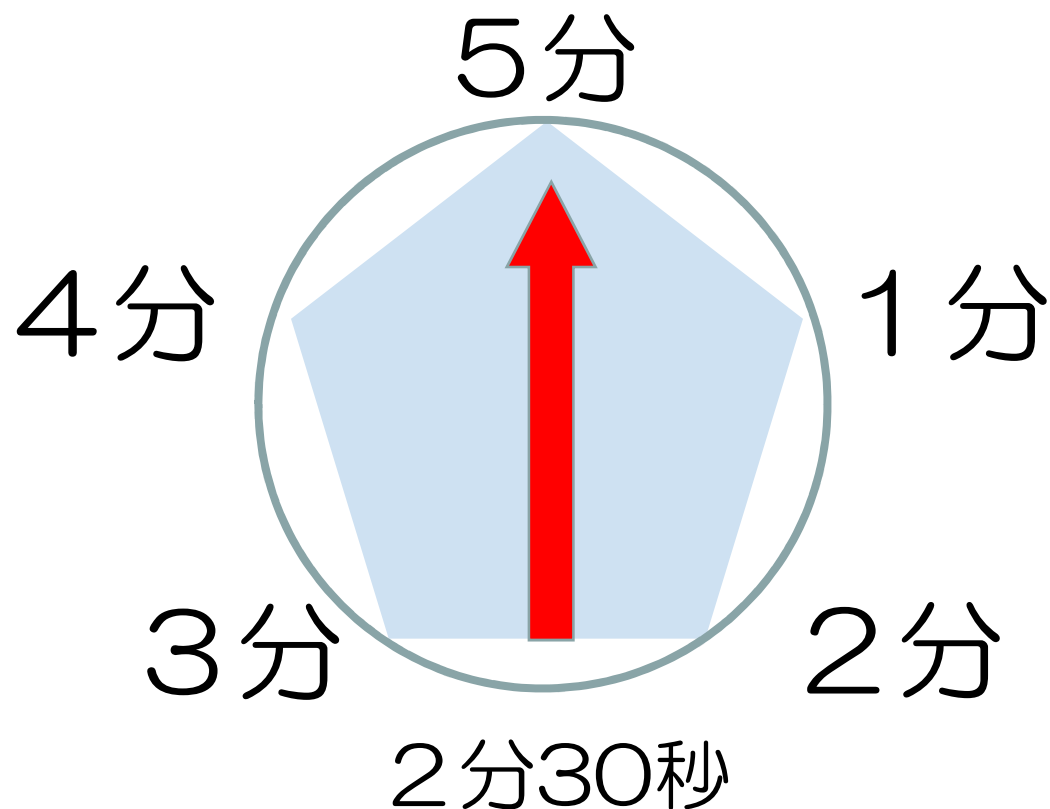
④→

■メニューの解説シート		【グループ用】
グループ：	班	メンバー：
•なぜこのメニューになったか •どうやって決めたか •工夫した点 など		
【お弁当の特徴を表す名前をつけてみよう】		弁当
【この名前の解説・つけた理由など】		
【メニューを決めるプロセスの中で、苦労や工夫した点など】		

【家族会議】

3. シート記入

時間： 5分



ふりかえりシート 記入説明

①あなたと家族について→

②あなたについて→

本日のワークは
簡単ではなかったはず

- 自分ではない役で考えた。
- ミッション達成が必要だった。
- 時間など制限のある中で、
「決定」までもっていかなくては
ならなかった。

時間： 授業終了まで

ふりかえりシート		クラス	班	氏名
◆1日目ふりかえり				
Q. あなたが思う家族の満足度はどのくらいだと思いますか？		0% 50% 100%		
※あなたのキャラクターに○をつけてください。				
※「大変満足している」を100%として、棒グラフを書いてみてください。				
例：たま (75%)				
波平 () %				
サザエ () %				
カツオ () %				
ワカメ () %				
ミッションについて		★ミッション：磯野家全員の満足度を上げながら、自らの希望をかなえよ！		
●ミッション達成のために、あなたは話し合いでどういう工夫（努力）をしましたか？				
○伝え方				
●あなたのミッション達成度はどのくらいですか？ また考えた事などを書いてください。				

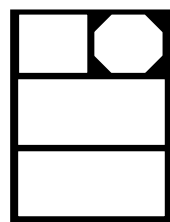
【解説】



= 「議員」「政党」

600円

= 「予算」「税金」



= 「行政サービス」



= 「議会」「国会」

<ワークショップのねらい、目的>

- 身近な弁当の議論から、
街づくり、政治の仕組みとの共通性を見出すことで、
親しみを覚えてもらう
- 年代、性別、立場が違々と、
考え（利害）が違うことを実際に体感
- 利害の対立する内容を、相談、議論しながら
合意を取っていくことの難しさを体感
- 時間・予算その他の制限のある中で、決定まで行う事が社会の
仕組み（民主主義の基本）。
その難しさと限界なども体感してもらう。

<ワークショップ作成、実行について思うこと>

- 話し合いのテーマ、内容は生徒みんなが関心があり、知識に差がないものにする。
（時事テーマなどにとすると、知識の個人差が出てむずかしい）
- 話し合いでは、意見の対立、議論、合意形成にもっていくために、役を設定してシミュレーションすることが多いが、生徒がイメージしやすい役を設定する。
- 面白く、楽しく授業を実施するために、キャラクターや写真、アニメーションなどを活用する。
- シミュレーションであっても、生徒たちがよりリアル感を持って取り組めるように工夫する。
- 班ごとで実施すると、話し合いで決めたり、作業したりの時間に差が出てしまい、早く終わった班用になが時間が余るので、余った時間にやってもらうことを準備している。
- 時間の制約が大きく（だいたい、40～50分の授業時間で対応）、いかに時間内に作業が終わるかを工夫、考慮している。（時計でのカウント、計算なくていい数字設定等）