

ジュニア防災リーダー（中学生） - ふゆまつりWBQ(わせだBOUSAIクエスト) -

開催日時：令和6年1月28日（日）10：00～13：30

実施場所：早稲田公民館 ホール・研修室1など

参加者：一般参加者123名(小学生87名, 大人(中学生以上)36名)

ジュニア防災リーダー5名+友人1名、わせだ自主防12名、その他1名

ジュニア防災リーダー（中学生）が考案し、主体的に企画・準備・運営した特別企画WBQ(わせだBOUSAIクエスト)を、この時期の早稲田学区の恒例行事で4年ぶりの開催となる“ふゆまつり”で実施しました。ふゆまつりでこれまで実施してきた防災コーナーの中で最多の参加者となり、ゲームで楽しみながら防災について考えるきっかけ作りをしました。

1. 参加受付（冒険者の宿）

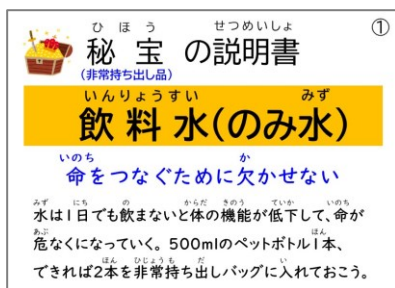
- 参加者（冒険者）を“冒険者の宿”と称した受付場所で参加の登録を行い、参加方法やゲームクリア条件などを説明します。
- 参加者には「旅立ちの書」(参加方法説明書)・「道具袋」(ナップザック)・「名札」を渡して参加してもらいました。



参加者の受付(説明:ジュニア防災リーダー)

2. 宝箱の探索（秘宝探し）

- 参加者は、公民館のホールなど1階フロアに隠されている宝箱を探し、中にある秘宝（非常持ち出し品）を集めます。
- 秘宝は全部で10種類あり、ゲームクリアのため小学生は5種類以上、大人は8種類以上を集めます。
- 宝箱には非常持ち出し品の説明書があり、ゲームクリアに必要な情報になっています。



秘宝の説明書



宝箱を見つけて秘宝を取り出す参加者

3. 村長・魔法使いの協力

- 公民館の中には、参加者に協力してくれる“村長(むらおき)”や“魔法使い”が隠れています。
- 村長は秘密の宝箱の位置と鍵の番号を教えてくれて、魔法使いは別のミッション（サブクエスト）を指示し、ミッションをクリアすると秘宝を1つ贈り物としてくれます。



村長から秘密の宝箱を教えてもらう参加者

4. 王の間での対決

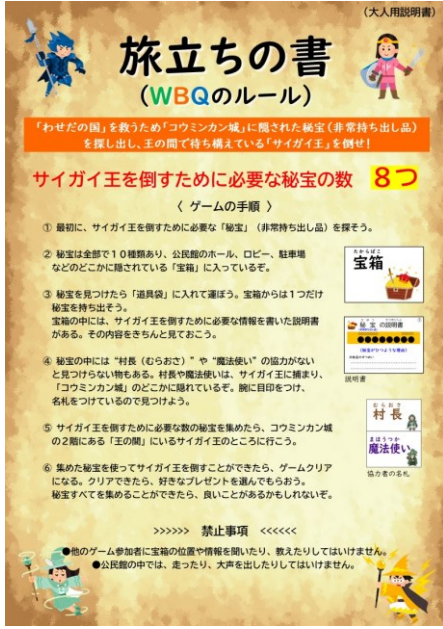
- 必要な数の秘宝を集めたらサイガイ王が待つ“王の間”に向かいます。王の間でサイガイ王が出すクイズに必要な秘宝を出し、一定数を正解出来たらゲームクリアになります。
- ゲームクリア後は、実物の非常持ち出し品が展示されているコーナーでマイ非常持ち出しバッグを作ったり、「わが家の防災準備リスト」で自宅の備蓄品の状況を確認などをしてもらいました。



サイガイ王と参加者の対決



家庭の備蓄品が足りているかをリストで確認



冒険者に渡される旅立ちの書(大人用)



宝箱にはナンバー錠がついている物もあり、村長に番号を教えてもらわないと開けない



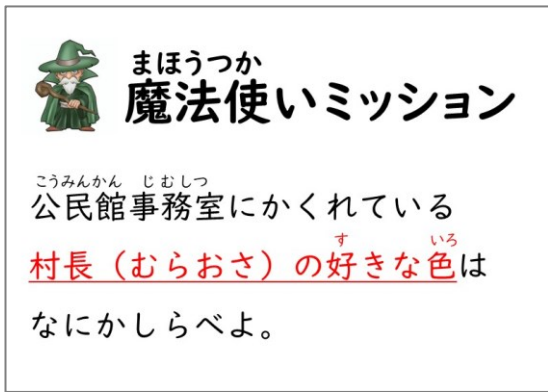
魔法使いからミッションを聞く参加者



参加者用の名札(左:小学生用、右:大人用)



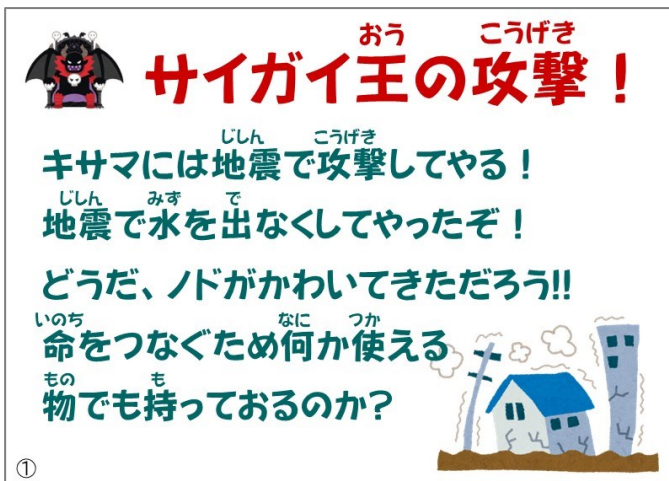
宝箱にある秘宝の説明書を家族で確認



魔法使いが出すミッションの例



魔法使いのミッションをクリアするため公民館の館長に質問する冒険者たち



サイガイ王の攻撃の書(クイズ)



村長に秘密の宝箱を開けてもらう冒険者



ゲームをクリアしたら参加者プレゼントをもらう

WBQ

(わせだBOUSAIクエスト)



「コウミンカン城」の秘宝を探し出し、
君は“サイガイ王”を倒せるか!?

君は、伝説の地「わせだの国」に危険な闇が迫っていることを知り、旅に出た。わせだの国にある「コウミンカン城」に隠された秘宝（非常持ち出し品）を探し出し、この地を支配しようとする邪悪な「サイガイ王」を倒さねばならない。コウミンカン城の中に捕らえられている魔法使いや村長（むらおさ）たちの力を借りながら秘宝を揃え、君はサイガイ王を倒して「わせだの国」に平和を取り戻すことができるか…



- ❖ 日 時：1月28日（日）10：00～13：30
※最終受付 13：00まで
- ❖ 対 象：小学生以上（大人だけでの参加も可能）
※小学3年生以下は保護者の同伴が必要
- ❖ 内 容：災害時に役立つアイテムの探索を行う
- ❖ 参加費：無料（ゲームクリアするとプレゼントあり）
- ❖ その他ふゆまつりの企画内容
 - ・雪あそび
 - ・綿菓子の販売
 - ・豚汁、コーヒーなどの販売
 - ・つくしんぼ作業所の販売
 - ・手作り雑貨の販売