

Reglement 30. VRM Veteranen Regionalmeisterschaft 2024-2025

| | |
|-------------------------|---|
| Teilnehmer: | An der 30. VRM 2024-2025 nehmen 24 Teams teil. Die Teams und deren Teamverantwortliche sind in den "Kontaktadressen" ersichtlich. Die Teilnehmer der Teams sind in der "Teamliste" ersichtlich. |
| Spielberechtigt sind: | Curlerinnen und Curler, die vor dem 01.07.2024 das 60 Altersjahr erreicht haben. Als Übergangslösung gilt noch: «Spielberechtigt sind auch Curlerinnen, die vor dem 1. Juli 2021 das 55 Altersjahr erreicht haben.» Die Teilnehmer müssen Mitglied eines der Curler Veteranen Regionalmeisterschaft angeschlossenen Clubs oder Organisation sein und dort den Aktiv- oder Veteranen-Mitgliederbeitrag für die laufende Saison bezahlen und eine gültige SCA Member-Card haben. Der Teamverantwortliche kontrolliert die Clubmitgliedschaft und die SCA Member-Card der angemeldeten Spieler. Teilnehmer*Innen einer Curlingschule oder Schnuppercurler*Innen dürfen im ersten Jahr ohne gültige Membercard an höchstens 2 Spielen eingesetzt werden. Die Zusammensetzung der Teams ist nicht Club gebunden. Sind Team-Stammspieler (vgl. "Teamliste") verhindert, an einem Spiel teilzunehmen, dürfen höchstens 2 Ersatzspieler aus einem andern Team eingesetzt werden. Diese dürfen auf den Positionen 1 –3 spielen. Sie können auch skippen, aber dürfen nicht Nr. 4 spielen. Ein Spieler darf sich nur in einem Team als Stammspieler registrieren. |
| Spielmodus: | 1 Round Robin, 8 Ends (Punkt / End / Stein); gemäss Spielplan der aktuellen Saison. Bei Punkte-Gleichstand zählen Punkte / Ends / Steine / Direktbegegnung / Los. |
| Gewinner der VRM: | Sieger der Veteranen Regionalmeisterschaft und Gewinner des Pokals ist das Team das nach der 23. Runde der Round Robin in der Gesamtrangliste auf Platz 1 ist. |
| Spielverschiebung: | Aus Termingründen können keine Spiele verschoben werden. |
| Spielregeln: | Gemäss diesem Reglement, den SCA Reglementen und dem SCA "Spielreglement". |
| Spielmodus: | Es wird mit Zeitlimite gespielt. Regulär angesetzte Spiele werden nach 110 Minuten abgeläutet. Ein weiteres End darf begonnen werden, wenn der letzte Stein des vorhergehenden Ends vor dem Abläuten gespielt wurde. Ein Stein gilt als gespielt, wenn er die näher gelegene Tee-Line überquert hat. |
| Delivery Stick: | Der Gebrauch eines Delivery Sticks ist erlaubt. Er richtet sich nach Art. R5 (e) des SCA "Spielreglements". |
| No-Tick Shot | Gemäss Art. R7 des SCA "Spielreglement" Wenn vor der Abgabe des sechsten Steins eines Ends ein abgegebener Stein entweder direkt oder indirekt einen gegnerischen Stein der die Mittellinie berührt, in eine Position außerhalb der Mittellinie oder in eine Position außerhalb der FGZ bewegt wird, hat das Team, das den Verstoß nicht begangen hat, die Möglichkeit: (i) den abgegebenen Stein aus dem Spiel zu nehmen und alle Steine, die die vor dem Verstoß verschoben wurden, wieder auf ihre Positionen zu bringen oder; (ii) alle Steine dort zu belassen, wie sie zum Liegen gekommen sind. Wird der Stein von der Mittellinie auf eine Position außerhalb des Spiels verschoben, so ist die FGZ-Regel R6(b) anwendbar. |
| Verpäteter Spielbeginn: | Gemäss Regelung von Art. R11 (i) des SCA "Spielreglements": nach 1-15 Min. erhält das anwesende Team 1 Stein und 1 End gutgeschrieben nach 15-30 Min. erhält das anwesende Team 1 weiterer Stein und 1 weiteres End gutgeschrieben; nach 30 Min. wird das Spiel Forfait abgebrochen. Das anwesende Team gewinnt das Spiel nach Forfait. Wertung: Gewinner 2 / 4 / 6; Verlierer: 0 / 0 / 0. |
| Wischen: | Es gelten die normalen Wischregeln. |
| Spieldaten: | Gemäss Spielplan. |

Resultate: Die verantwortlichen örtlichen Spielleiter (Hallenchef) tragen die Resultate in die vom Hauptspielleiter gelieferte Rinkmasterdatei ein. Danach senden sie diese Datei umgehend nach jedem Spieltag an den Hauptspielleiter, welcher die neue Zwischenrangliste erstellt, und auf der Homepage veröffentlicht. Die Resultate der gespielten Partien sind ebenfalls auf der neu erstellten Homepage zu finden. Adresse der Homepage. «vrm-bern.ch»

Gesamtspielleiter: Freddy Meister, Kehrgässli 2, 3550 Langnau i.E. Tel : 079 524 16 50, Mail vrm-spiko@bluewin.ch

Örtliche Spielleiter:

| | | |
|-------------|-------------------|----------------------------|
| Bern: | Schumacher Walter | wthschumacher@bluewin.ch |
| Biel: | Simonet Roland | rasimonet@quickline.ch |
| Burgdorf: | Käser Franz | franzkaeser@datacomm.ch |
| Langenthal: | Steinmann Albert | albertsteinmann@bluewin.ch |
| Thun | Hugo Schmid | hugo.schmid@ccthunregio.ch |
| Zollbrück: | Bichsel Toni | toni-bichselkentauro.ch |
| Lyss. | Ruedi Möri | ruedi.moerigmx.ch |

Kasse der VRM: Valiant Bank Bern (CH46 0630 0016 6540 7751 0)