

<第1回>

■ 消えた文章 ■

- ① 「売っているうちに、早く買ってもらいたいものだ。」

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 あせりを感じている。
Q2 時計が買えなくなること。

■ 消えた文章 ■

- ② 目についていてうらやましくなりました。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 自分も時計がほしい。
Q2 ショックを受けている。

■ 言語力強化 ■

- ① ① 赤くそまったもみじがきれいだ。
② ポンポコ山のたぬきはいたずらが好きだ。
③ ポチの散歩はぼくの役目だ。
④ 家に帰るとかぎがしまっていた。
② ① (3) ② (1) ③ (1) だから (2) しかし
③ ① お父さんは ② 鳥が

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) 年 (2) 文 (3) 学 (4) 生
② (1) くもりぞら (2) しんごうき

■ シラベラース ■

あきあき、あつあつ、いきいき、いらいら、うかうか、うきうき、うろうろ
えんえん、おいおい、おのおの

<第2回>

■ 消えた文章 ■

- ① 「やだ、あんな昔のものなんか。」

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 あまりに古くさい時計だったから。
Q2 父から古い時計をもらおうと思った。

■ 消えた文章 ■

- ② 「ぼく、待ちきれないんだよ、だから、あの大きいのをくれてもいいでしょう。」

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 どうしても大きな時計がほしい。
Q2 友だちに時計を自まんしたい。

■ 言語力強化 ■

- ① ① 雨が上がり、じが出た。
② 百才のおじいさんは元気いっぱいだ。
③ 百点が取れて自信がついた。
④ 土の上にねころがると気持ちがいい。
② ① (1) ② (1) ③ (1) しかし (2) しかし
③ ① わたしは ② ビルが

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) 本 (2) 計 (3) 番 (4) 友
② (1) もみじがり (2) きょうだい

■ シラベラズ ■

かる、かける、きる、きえる、くる、くわえる、ける、けむる、こる、こまる

<第3回>

■ 消えた文章 ■

- ① お母さんに、あずかってもらうことにしました。

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 古い時計は、はずかしい。
Q2 お姉さんに、かわいがられていたから。

■ 消えた文章 ■

- ② 正二は、それをうでにはめて、喜んで飛びまわりました。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 時計を買ってあげるが、ちゃんと勉強しなさい。
Q2 新しい時計に満足している。

■ 言語力強化 ■

- ① ① 南の空の星がきれいだ。
② かまどでたいごはんはおいしい。
③ おじいさんの大切なめがねをかけたらおこられた。
④ 一定の速さで走ることが大切だ。
② ① (2) ② (3) ③ (1) しかし (2) だから
③ ① 教室は ② 今日は

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) 天 (2) 切 (3) 校 (4) 会
② (1) みずたまり (2) おにごっこ

■ シラベラース ■

さくさく、さらさら、しめしめ、しんしん、すらすら、するする
せつせつ、せかせか、そろそろ、そわそわ

<第4回>

■ 消えた文章 ■

- ① 時計を見ると、どちらもちがっていました。

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 時計がさす時こく
Q2 どの時計が正しいのかはわからない。

■ 消えた文章 ■

- ② ふと、時計を見ると、またはりが止まっていました。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 時計の見かけはよいが、はたらきが悪いから。
Q2 ざんねんな気持ち。

■ 言語力強化 ■

- ① ① 目覚まし時計の音がうるさくて起きた。
② ズボンのチャックが開いていて笑われた。
③ 給食の時間が一番の楽しみだ。
④ さいふをわすれたことに気づいてもどった。
② ① (3) ② (1) ③ (1) けれど (2) そこで
③ ① はりが ② 本は

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) 林 (2) 書 (3) 火 (4) 人
② (1) すなどけい (2) れいぞうこ

■ シラベラズ ■

たる、たべる、ちぎる、ちる、つかえる、つる、てかる、てる、とじる、とる

<第5回>

■ 消えた文章 ■

- ① 「なんのための時計だか、わかりませんね。」

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 すぐに止まる時計
Q2 見かけを気にせず、役に立つことをしなさい。

■ 消えた文章 ■

- ② 形などはどうでもいい。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 きちんとはたらくこと。
Q2 役に立つものを使おうと思うようになった。

■ 言語力強化 ■

- ① ① 牛にゆうを飲むと大きくなれるよ。
② せの低い順にならぶ。
③ 明日は明日の風がふく。
④ 友だちを手伝ってあげることにした。
② ① (1) ② (2) ③ (1) けれど (2) けれど
③ ① 母が ② おかずは

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) 色 (2) 声(手) (3) 足 (4) 本
② (1) ちきゅうぎ (2) としょかん

■ シラベラズ ■

なる、なめる、にげる、にる、ぬかる、ぬる、ねぎる、ねる、のびる、のる

<第6回>

■ 消えた文章 ■

- ① 「おじさんのお家は、遠いところなの？」

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 ひっそりとしたところ。
Q2 旅人に親しみを感じている。

■ 消えた文章 ■

- ② 「このへんに、たばこや、マッチを売る家はないかしらん……。」

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 さがしものが見つからないから。
Q2 旅人の役に立ちたいと思っている。

■ 言語力強化 ■

- ① ① 明日の次の日はあさってです。
② さくらがさく季節になった。
③ わたしのしゅ味は切手のコレクションだ。
④ 一年の終わりの日はおおみそかという。
② ① (1) ② (3) ③ (1) それで (2) しかし
③ ① みんな ② 太郎は

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) 科 (2) 形 (3) 時 (4) 曜
② (1) さかなつり (2) ひとりごと

■ シラベラーズ ■

はきはき、はたはた、ひたひた、ひりひり、ふつふつ、ふらふら
へなへな、へろへろ、ほかほか、ほくほく

<第7回>

■ 消えた文章 ■

- ① 少年の親切を無にしていけないと思って、

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 少年を気づかっている。
Q2 さらに、やる気を出している。

■ 消えた文章 ■

- ② 少年は、がっかりしてしまいました。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 めぐり合わせ
Q2 せきにんを感じている。

■ 言語力強化 ■

- ① ① 白く大きな鳥がとび立った。
② おいしいごはんが食べられれば十分だ。
③ 約束を守ることが大切だ。
④ 目がさめるともう昼の十二時だった。
② ① (1) ② (2) ③ (1) だから (2) だから
③ ① 市長さんも ② これが

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) 気 (2) 話 (3) 当 (4) 毛
② (1) しょうがつ (2) おめでとう

■ シラベラース ■

まじまじ、まるまる、みしみし、みるみる、むかむか、むしむし
めきめき、めらめら、もくもく、もちもち

<第8回>

■ 消えた文章 ■

- ① 旅人に、うそを言ったと思われはしないかと、

■ 文章クイズ ■

- ① Q1 少年に感しゃする気持ち。
Q2 旅人に自分がうそつきだと思われること。

■ 消えた文章 ■

- ② このことは、少年の心を深く感動させました。

■ 文章クイズ ■

- ② Q1 少年が自分のために一生けん命になってくれたこと。
Q2 相手を感じさせる。

■ 言語力強化 ■

- ① ① 細かいところに気がつく。
② タはんのおかずを買いに出かける。
③ 何としても勝ちにいくぞ。
④ 当時のことを思い出してなつかしくなった。
② ① (3) ② (1) ③ (1) しかし (2) そこで
③ ① ぼくだけ ② 春男君が

■ 国語パズル道場 ■

- ① (1) 店 (2) 道 (3) 学 (4) 合
② (1) にゅうがく (2) くすりゆび

■ シラベラース ■

やける、やる、ゆれる、よぎる、よこぎる、よせる、よる、よろける、わる、わたる

確認テスト

- 1 (1) 空をとぶ鳥を追いかけた。
(2) あそこに見えるたてものが図書館です。
(3) やくそくの時間におくれてあやまった。
(4) トンネルをぬけたところがわたしの町です。
- 2 (1) だから (2) しかし (3) だから (4) しかし (5) だから
- 3 (1) 妹は (2) 風が (3) ぼくも (4) テストが
- 4 (1) うつ (2) か (3) う (4) こおり (5) くら
- 5 (1) 度 (2) 勉 (3) 由 (4) 苦 (5) 平 (6) 注 (7) 感