



Jiu Jitsu - Gürtelprüfung FACHAUSDRÜCKE



Allgemein:

Dojo.....	Übungsraum
Tatami.....	Übungsmatte
Sensei.....	Lehrer*in
Dantragende.....	Meister*in (1. Dan bis 10. Dan)
Kyu.....	Schüler*innengrad
Jiu-Jitsu.....	Sanfte Kunst
Judo.....	Sanfter Weg
Karate.....	Leere Hand
Uke.....	Verteidiger*in, Angegriffene*r, Geworfene*r, Assistent*in
Tori.....	Angreifer*in, Werfende*r
Hantai.....	Gegenseite; d.h. Richtungswechsel oder Wechsel der Akteure (Duo-System: Wettkämpfer*innen/Kampfrichter*innen)
Mae-ukemi.....	Rolle vorwärts
Ushiro-ukemi.....	Rolle rückwärts
Yoko-ukemi.....	Fall auf die Seite
Kihon.....	Grundschule

Kleidung:

Gi, auch Keiko Gi.....	traditioneller Übungsanzug
Obi.....	Gürtel
Kimono.....	Jacke des Übungsanzuges
Zubon.....	Hose des Übungsanzuges
Zori.....	Sandalen für den Dojo

Kommunikation:

Re, auch "Rei".....	formeller Gruß
Hus, auch Ous.....	formelle Grußformel
Sa Zen, auch Sasem...	Konzentrationskommando
Seiza.....	Kommando "sitzen und zuhören"

Kampf:

Randori.....	lockerer Übungskampf
Kumite.....	Wettkampf
Hashime!.....	Übt! Fangt an!
Mate!.....	Unterbrechen!
Jame!	Halt!
Ippon.....	Ganzer Punkt
Waza-ari.....	Halber Punkt
Osae-komi.....	Angezeigter Festhalter

Strafen:

Shido – Kleines Foul; 1 Waza-ari für den Gegner
Chui – Größeres Foul; 3 Waza-ari für den Gegner
Hansoku-make – Schweres Foul, führt zu Disqualifikation; auch ab 6 Strafpunkten