

App Startseite

Auswahlbutton Netzwerk(WLAN Symbol):

Aufrufen des Geräteeigenen Dialog für die Auswahl der entsprechenden WLAN-SSID.

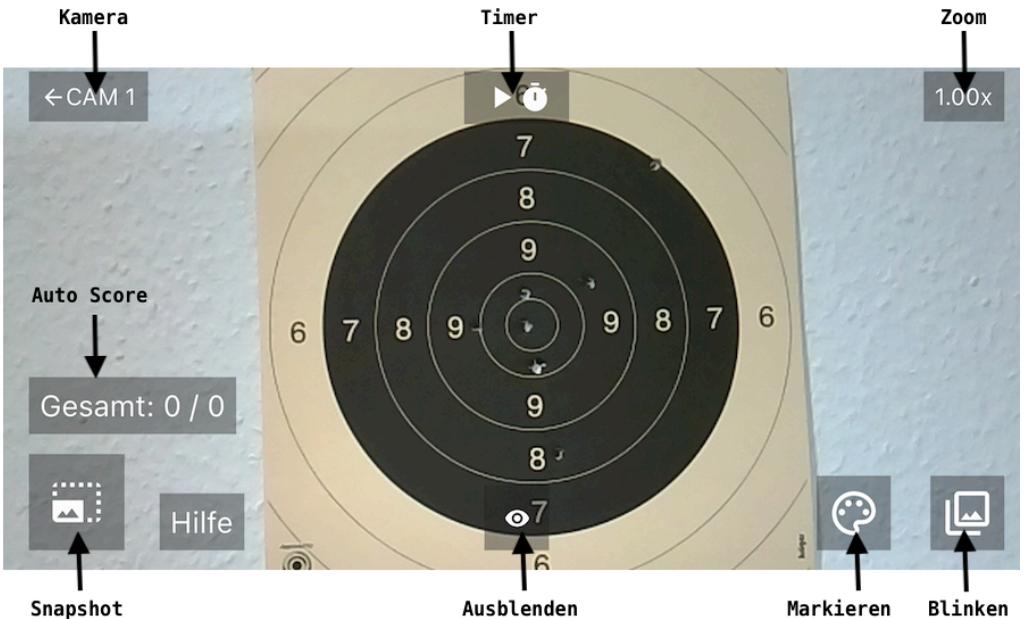
Kamera Auswahl:

CAM 1 - CAM 6

Danach auf Button:

Zum Stream fortfahren

App Oberfläche Zielansicht



Button Snapshot

Abspeichern des aktuellen Zielbildes mit Datum/Zeit Stempel. Standard Speicherort ist die Galerie, eventuelle Berechtigungen dafür müssen einmalig erteilt werden. Von dort ist eine Weiterbearbeitung/Kopieren möglich. Alle sichtbaren Marker werden mit gespeichert.

Button Blinken

Die einfachste Art um den letzten Treffer bzw. Schussgruppe optisch hervorzuheben. Nach dem Schuss auf den Button tippen und das Ergebnis wird 5x blinkend dargestellt. Danach wird automatisch wieder auf die Live-Ansicht umgestellt. Das letzte Ergebnis kann nur einmal blinkend gezeigt werden, nach dem Blinkzyklus ist es Teil des gesamten Schussbildes.

Button Timer

Simpler Wettkampf Timer. Funktioniert mit zwei mal tippen auf das Anzeigefeld. Einmal tippen startet den Timer, nochmal tippen stoppt und setzt den Timer zurück. Nach 60 Minuten beendet sich der Timer automatisch.

Button Ein-Ausblenden

Für eine bessere Übersicht kann mit diesem Button alle Bedienelemente Aus- oder Eingebledet werden.

Button Zoom

Zum Zoomen in das Zielbild einfach mit zwei Fingern die Ansicht vergrößern. Der Zoom funktioniert nicht wenn das Sketch-Pad aktiviert ist, also vorher zoomen und danach das Sketch-Pad aufrufen.

Button Sketchpad

Im Sketch-Pad kann der Leistungsorientierte Schütze seinen Score mit der entsprechenden Punktzahl markieren. Dazu nach Schussabgabe am Punkteähler(Mitte unten) die Punktzahl einstellen und anschließend den Treffer markieren(mit dem Undo Button 1x zurück). Auf der Linken Seite wird der Gesamt Score hochgerechnet und angezeigt(Schusszahl/Gesamtscore). Der Punkteähler reicht von 0-10, der Gesamtscore ist nicht begrenzt. Zum Unterscheiden von einzelnen Schussgruppen, über den Farbdialog Button eine andere Markerfarbe einstellen. Die Markergröße über den Schieberegler festlegen. Markerfarbe und Markergröße werden gespeichert, alles andere ist flüchtig, d.h. beim Verlassen der Kamera werden alle Marker gelöscht. Zur Dokumentation kann jederzeit ein Snapshot erstellt werden. Im Sketch-Pad Modus ist kein Zoom möglich. Zum Verlassen einfach nochmal auf den Sketch-Pad Button tippen.

Button < – CAM X

Zurück zur Startseite bzw. Kameraauswahl.

Button Hilfe

Appinterne Hilfeseite zum schnellen Nachschlagen. Der Inhalt ist weitgehend gleich wie dieser hier.

Hinweis

Unsere Apps sind Inhaltlich gleich, sie unterscheiden sich lediglich bei den unterstützten Videocodec:
App **E-Spektiv**(Android, IOS) unterstützt nur den MJPEG Codec, die App **StandCam**(Android) den aktuellen H.265 Codec.