

Kleidertauschparty

Welche Kleidungsstücke bringe ich mit?

Schöne Sachen aus dem Kleiderschrank (fehlerfrei und gewaschen), die Du aber - aus welchen Gründen auch immer- nicht mehr anziehst. Es dürfen Kleidung und Accessoires (Schmuck, Schuhe, Taschen, Hüte, Mützen etc.) mitgebracht werden.

Bitte keine Strümpfe, Strumpfhosen, Socken oder Unterwäsche. Da sich das Angebot an „Größere“ richtet, auch keine Kinderkleidung.

Wie läuft die Tauschparty ab?

Du kommst mit Deinen Sachen, entweder auf Kleiderbügeln oder schön zusammengelegt in Taschen/Kisten (Kleiderständer und Tische werden von uns zur Verfügung gestellt) und schon geht es los!

Du brauchst wie gesagt keinen eigenen Stand, kannst aber wählen, ob du Deine Kleidung selbst präsentieren oder zu den anderen Stücken mischen willst.

So viele Kleidungsstücke, wie gebracht wurden, dürfen auch getauscht werden, wobei dies nicht „in Stein gemeißelt ist“. Wir glauben, dass ihr euch das dann einfach beim Tausch ausmacht. Oft ist es doch einfach auch schön, wenn jemand mit leuchtenden Augen ein neues Teil entdeckt, in dem man selbst nichts mehr gesehen hat.

Bedenke, dass wir keine „Umkleidekabinen“ haben, wir werden versuchen einige Umkleide-Möglichkeiten zu schaffen. Durch geschickte Kleidung darunter (wie z.B. Leggings oder Tops) kannst du auch so – ohne Kabine – ganz einfach Kleidung probieren.

Wie viele Sachen darf ich mitbringen?

Unser Raum ist sehr gemütlich, aber nicht riesig. Daher würden wir sagen, dass wahrscheinlich bis zu 10 schöne Teile mitgebracht werden können. Eine „offizielle“ Obergrenze gibt es aber nicht und wollen wir auch nicht. Immerhin besteht ja die Möglichkeit wieder Sachen „nachzulegen“.

Was geschieht mit Sachen die übrigbleiben?

Stücke, die keinen neuen Platz finden, können mit Verena bezüglich Upcycling Ideen besprochen werden. Bleiben immer noch Sachen übrig, sind diese von der jeweiligen Besitzerin wieder mit nach Hause zu nehmen. Kleiderspenden bitte selbst organisieren, da wir den Raum am Abend wieder frei räumen müssen.