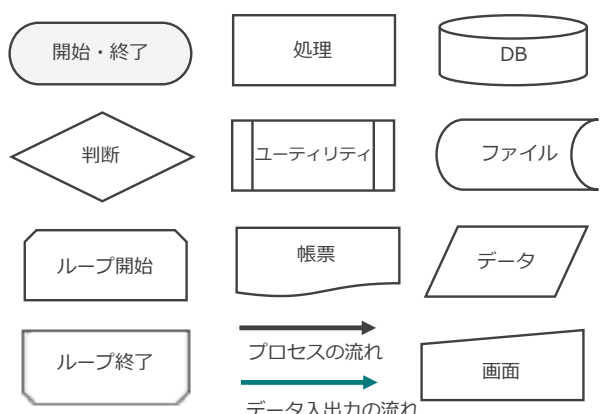


■基本設計書 X.バッチ設計 X.3.1 バッチ処理定義書ーバッチ処理概要ー

作成者：○○○○○ 作成日：XXXX/XX/XX 修正者：○○○○○ 修正日：XXXX/XX/XX

バッチ処理ID:xxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxx

処理サイクル		起動方式		前提条件		処理概要
異常終了時処理				リカバリ手順		
 <p>開始・終了 (Rounded rectangle)</p> <p>処理 (Rectangle)</p> <p>DB (Cylinder)</p> <p>判断 (Diamond)</p> <p>ユーティリティ (Vertical bar)</p> <p>ファイル (Cylinder with tail)</p> <p>ループ開始 (Rectangle with top-left corner)</p> <p>帳票 (Wavy bottom)</p> <p>データ (Parallelogram)</p> <p>ループ終了 (Rectangle with bottom-right corner)</p> <p>プロセスの流れ (Red arrow)</p> <p>データ入出力の流れ (Blue arrow)</p> <p>画面 (Trapezoid)</p>						