NoReturn

Charakter-Daten

Charaktername:
Spezies:
Geschlecht: Alter:
Größe: Gewicht:
Aussehen:

Spieler:
Chronik / SL:
Erstellungsdatum:
Charakterkonzept:

Charakter-Konditionen

Bekanntheit: Ruf:
Organismus: Psyche:
Infektionsresistenz:
Butterfly Effect:

Erfahrung	Justicepoints	Chaospoints
Gesamt/Aktuell	Gesamt/Aktuell	Gesamt/Aktuell
|	|	|

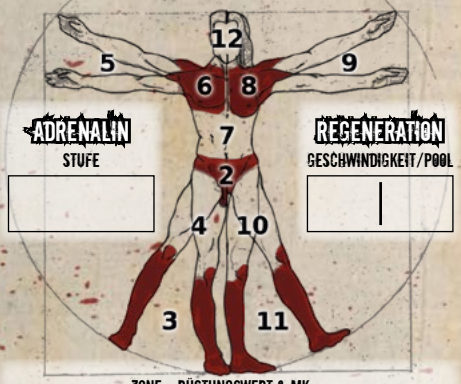
Primär-Attribute

	Stufe	Modifikatoren				Stufe	Modifikatoren			
Geschick					[GE]	Schnelligkeit				[SK]
Stärke					[ST]	Wissen				[WI]
Konstitution					[KO]	Wahrnehmung				[WA]

Sekundär-Attribute

	Stufe	Modifikatoren				Stufe	Modifikatoren			
Charisma					[CH]	Fahrzeuge				[FA]
Logik					[LO]	Schmerztoleranz				[TO]

Treffferzonen



Adrenalin	Regeneration
Stufe	Geschwindigkeit/Pool
	|

Zone	Rüstungswert & MK	Zone	Rüstungswert & MK
12	|		
11	|	6	|
10	|	5	|
9	|	4	|
8	|	3	|
7	|	2	|

Fertigkeiten

Fertigkeit	Attr.	Stufe	Mod.
Willenskraft	WI		

Besondere Fertigkeiten

Fertigkeit ohne Attribute (PSI, etc)	Stufe	Mod.

Style Skills

Style Skill (Kampfkunst mit Stufe)	Stufe

Charaktermerkmale

Charaktermerkmal (Bonus wenn vorhanden)	JP/CP

Butterfly Effect
Halbe Steigerungskosten der zugehörigen Fertigkeiten

Primär-Attribut: Nächste Stufe X10 Erfahrungspunkte
Sekundär-Attribut: Nächste Stufe X6 Erfahrungspunkte

Fertigkeit (auch PSI): Nächste Stufe X2 Erfahrungspunkte
Adrenalin: Nächste Stufe X6 Erfahrungspunkte

NoReturn Charakterbogen 1.2 - (c) Manfred Altenschmidt 2018 / Dieses Blatt darf zum eigenen Gebrauch kopiert werden.

CHARAKTERNAME: | TRAGKRAFT (STÄRKE+STEMMEN) X10KG: KG | BARGELD: N$

NO RETURN

VERLETZUNGSPANEEL

SCHMERZTOLERANZ STUFE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
KUMULATIVER MALUS	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

MAXIMALE TREFFERPUNKTE	TP	ERLITTENER SCHADEN IN EINER TREFFERZONE									
NORMALSTERBLICH	30TP	1-3	4-6	7-9	10-12	13-15	16-18	19-21	22-24	25-27	28-30
ROBOTIK & HART	50TP	1-5	6-10	11-15	16-20	21-25	26-30	31-35	36-40	41-45	46-50
UNGLAUBLICH HART	70TP	1-7	8-14	15-21	22-28	29-35	36-42	43-49	50-56	57-63	64-70
EPISCHER WIDERSTAND	90TP	1-9	10-18	19-27	28-36	37-45	46-54	55-63	64-72	73-81	82-90

AKTUELLER SCHADEN & MALI

ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS
12			11			10			9			8			7		
6			5			4			3			2			SONSTIGE MALI	GESAMTE MALI	

FERNKAMPFWAFFEN

BEZEICHNUNG & ART	MAX REICHWEITEN (K.M.L.X)	FERTIGKEIT / KALIBER & MUNITION / SCHADEN	R.D.	MODUS / SONSTIGES

WAFFENKAMPF UND NAHKAMPF

BEZEICHNUNG	FERTIGKEIT	ANGRIFF/PARADE	SCHADEN	BEZEICHNUNG	FERTIGKEIT	ANGRIFF/PARADE	SCHADEN
	WAF NAH				WAF NAH		
	WAF NAH				WAF NAH		
	WAF NAH				WAF NAH		

PHYSIOLOGISCHE STÖRUNGEN & CODE-G

MUTATIONEN & BIO-ABNORMITÄTEN

AUSRÜSTUNG AM KÖRPER

VOR- UND NACHTEILE

VORTEILE & NACHTEILE (BESCHREIBUNG)	VORTEILSPUNKTE

MODIFIKATOREN DURCH PSYCHE

PSYCHE: 100-81 MODIFIKATOR VON -1 CHAOSPOINT

PSYCHE: 80-61 KEIN MODIFIKATOR

PSYCHE: 60-41 MODIFIKATOR VON -1 JUSTICEPOINT

PSYCHE: 40-21 MODIFIKATOR VON -2 JUSTICEPOINTS

PSYCHE: 20 - 0 MODIFIKATOR VON -3 JUSTICEPOINTS

NoReturn Charakterbogen 1.2 - (c) Manfred Altenschmidt 2018 / Dieses Blatt darf zum eigenen Gebrauch kopiert werden.