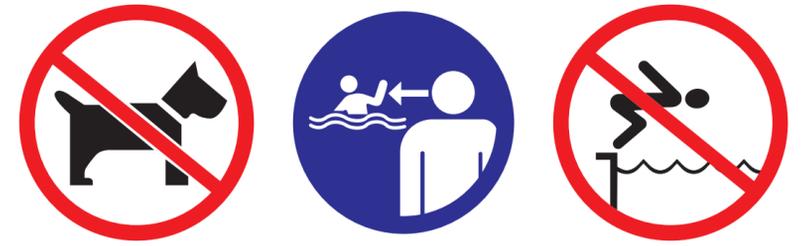


# Gartenbadordnung

Zum eigenen Schutz und aus Rücksicht gegenüber anderen Besuchern gelten im Freibad Weiden folgenden Regeln:



- Die Besucher sind angehalten, die Eintrittsgebühr bei der Buvette zu entrichten.
- Kinder nur begleitet ans Wasser lassen – kleine Kinder in Griffnähe beaufsichtigen!
- Nie alkoholisiert oder unter Drogen ins Wasser! – Nie mit vollem oder ganz leerem Magen schwimmen.
- Vor dem Baden bitte duschen (Wasserqualität).
- Sämtliche Wasserbecken sind nur in Bad- und Schwimmkleider (inkl. Schwimm-Burkinis) zu benutzen. Das kleiderlose Baden ist nicht erlaubt. Kleinkinder haben Schwimmwindeln zu tragen.
- Das Betreten der Beckenumgänge in Strassenkleidern- und Schuhen ist nicht erlaubt (Barfusszone).
- Das Hineinspringen vom Beckenrand ist nicht erlaubt (fehlende Wassertiefe).
- Fussballspielen ist auf dem ganzen Freibadgelände nicht erlaubt.
- Ballspiele im Wasser sind nicht erlaubt.
- Spritzen mit Wasserspielzeug usw. ist nicht erlaubt.
- Das Abspielen von sämtlichen Tonträgern ist zu unterlassen.
- Essen und Trinken im Bereich der Beckenumgänge ist nicht erlaubt (Scherben und Verunreinigungen vermeiden).
- Hunde müssen ausserhalb des Freibadgeländes bleiben.
- Rauchende nehmen bitte auf andere Badegäste (v.a. Kinder) Rücksicht und entsorgen Zigarettenstummel sachgerecht.
- Mobiliar (Schirme, Schirmständer, Liegestühle usw.) bitte zurückzubringen.
- Abfälle bitte getrennt in den dafür vorgesehenen Behältern entsorgen und Littering vermeiden.
- Für vermisste oder verlorene Gegenstände übernimmt die Gemeinde Dornach keine Haftung.
- Badebesucher, welche sich unanständig benehmen und den Ermahnungen der Aufsichtspersonen nicht Folge leisten, werden aus dem Areal des Freibades verwiesen.
- Beim Besuch von Schulklassen ist die Lehrperson für Aufsicht und Einhaltung der Badeordnung verantwortlich. Die Lehrperson hat sich bei der Badeaufsicht an- und wieder abzumelden.
- Das Team der Pächterin, die Badeaufsicht und die Mitarbeiter der Gemeinde sind weisungsberechtigt.

