REALGYMNASIUM SCHWAZ





Informatik

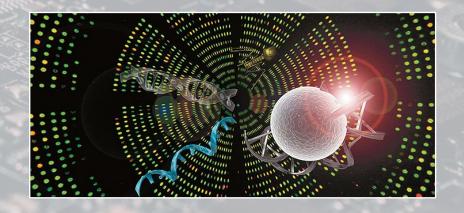
Schlüsselqualifikation unserer Zeit

Informatik ist viel mehr als Programmieren!

- Informatik steckt nicht nur in Computern und in Smartphones.
- Informatik ist ein wesentlicher Teil der meisten Alltagsbereiche: Immer wenn wir Aufgaben oder Probleme lösen, nutzen wir unsere Fähigkeit des algorithmischen Denkens.
- Im Informatik-Unterricht an unserer Schule geht es um das "Problem-lösen-Lernen". Und wie der Computer dabei von Nutzen sein kann.

Methoden der Informatik für alle Wissenschaftsbereiche!

- Bio-Informatik
- Geo-Informatik
- Informatik in der Medizin
- Informatik in Physik, Chemie usw.
- In den Ingenieurswissenschaften



Fundierte Kenntnisse in der Informatik sind exzellente Voraussetzungen für jede weiterführende Ausbildung.

Bildungsziele

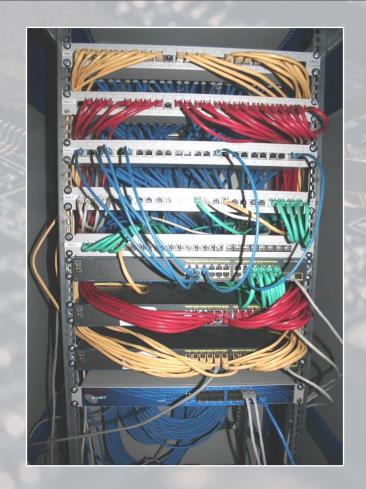
- umfassende Allgemeinbildung
- fundiertes Spezialwissen aus dem Bereich der Informations- und Kommunikationstechnologie (IKT)
- Grundlage für eine weiterführende IKT-Ausbildung (Universität, FH) oder für den direkten Berufseinstieg



Oberstufenrealgymnasium mit Schwerpunkt

Informatik

- moderne
 Schulungsräume
- leistungsfähiges
 Schulnetzwerk
- Hardware und Netzwerklabor







- <u>keine</u> Vorkenntnisse notwendig
- Gruppengröße max. 15 Personen
- Einzelarbeit
- Teamarbeit
- Projektarbeit

Projektwoche 6. Klasse

- Exkursionen
- Workshops
- Referentenbesuche
- Berufsbilder
- Universität Innsbruck
- •



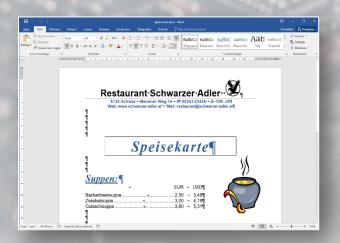


Lerninhalte und Ausbildungsschwerpunkte

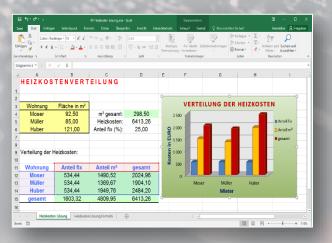
- Betriebssysteme
 - Windows
 - Linux



- Standardsoftware
 - Textverarbeitung
 - Präsentationsgrafik
 - Bildbearbeitung

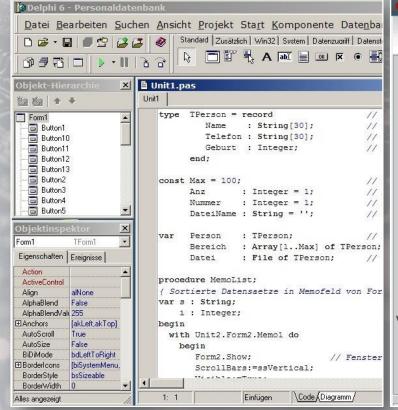


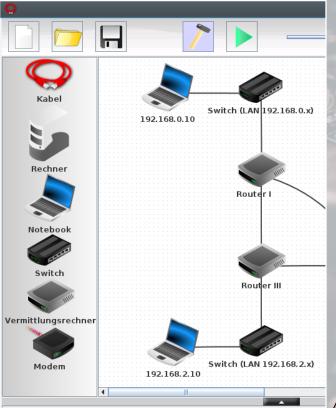
- Tabellenkalkulation
- Datenbanken



Lerninhalte und Ausbildungsschwerpunkte

- Programmierung (Erstellen eigener Software)
- Webdesign
 (Gestaltung und Wartung von Internetseiten)
- Hardware- und Netzwerktechnik (inklusive Praxis)





Wahlpflichtgegenstand Robotik

- · Autonome Maschinen in der realen Welt
- Programmieren im Team
- Modulares Programmieren
- Vernetzte Problemlösungen
- Wettbewerbteilnahme





Wahlpflichtgegenstand Mediendesign

- Gestalten unterschiedlicher Medien am Computer
- Erlernen und Anwenden der Adobe Creative Cloud (z.B. Photoshop)
- Fotografie, Bildbearbeitung
- Erstellen von Animationen
- Filmen und Schneiden von Videos





Anforderungen

- Computerarbeitsplatz zu Hause mit Internetzugang
- Bereitschaft zur ernsthaften Auseinandersetzung mit Computern
- Freude an lösungsorientiertem
 Arbeiten und strukturiertem Denken
- Interesse am kreativen Arbeiten mit Computern
- Interesse am Programmieren



REALGYMNASIUM SCHWAZ



Vorträge

14:00 / 15:00 / 16:00

Information Unterstufe: Direktor Berger, Aula

14:30 / 15:30

Information Oberstufe: Direktor Berger, Aula

15:00

BORG mit Schwerpunkt Informatik

Oberstufe

EDV-Raum 2