

PRESENTATION

Des parcours d'orientation sont disponibles et accessibles à tous les publics.

• Au Pâtis :

Kle'o, la chasse au trésor pour les enfants de 2 à 6 ans.

Curiosity La Découverte, un parcours pour les promeneurs et récompense les curieux en apportant des informations sur la faune et la flore.

• Au coeur du village :

Curiosity, L'Enigme, un parcours à la recherche d'indices sur le patrimoine pour trouver la clé de l'énigme !

• Au stade :

Un livret pédagogique pour la pratique de la course d'orientation à l'école maternelle.



Documents disponibles :

En mairie

À la boulangerie "L'Hérisson"

Au restaurant "La Gare"

Ou téléchargeables sur :

www.le-mesnil-sur-oger.com

LE JEU

Conseils aux accompagnateurs

Ce dépliant Kle'o comprend la carte de contrôle Kle'o pour l'accompagnateur et trois cartons de jeu avec les images des animaux pour l'enfant. Le jeu Kle'o est également composé d'un diplôme à colorier et à délivrer en cas de succès.

1) Donnez un carton à l'enfant et faites le tour de toutes les bornes de la carte avec lui. Aidez-le à repérer l'ensemble des images et montrez-lui comment poinçonner son carton, en lui lisant ci-dessous l'intitulé "conseils aux enfants".

2) Positionnez-vous avec l'enfant au point de départ du jeu et donnez-lui un autre carton. Demandez-lui de trouver une image (ou plusieurs) soit en montrant l'image, soit en la nommant. Laissez l'enfant aller poinçonner son carton et revenir vers vous au point de départ pour vérifier le poinçon à l'aide du carton de contrôle.

3) Donnez-lui le dernier carton pour qu'il réalise le jeu en autonomie complète.

4) Le temps de jeu est estimé entre 45 min et 1 h.

Conseils aux enfants

Bonjour ! Je m'appelle Kle'o le papillon et j'ai perdu tous mes amis les animaux.

Aide-moi à les retrouver. Pour cela, je vais te donner quelques conseils !

Comment poinçonner ton carton ?

Tu dois, par exemple, retrouver mon amie la souris !

1) Tu dois trouver la borne en bois avec l'image de la souris.

2) Tu glisses le carton avec l'image de la souris dans la fente de la pince et tu appuies légèrement dessus.

Tu as bien poinçonné ton carton et tu as retrouvé mon amie la souris.

3) Continue l'aventure et retrouve mes autres amis.

Bravo, tu as retrouvé tous mes amis !

Merci de m'avoir aidé, demande ton diplôme Kle'o à colorier à ton accompagnateur.

LES AVENTURES DE

KLE'O au Pâtis du

Mesnil sur Oger













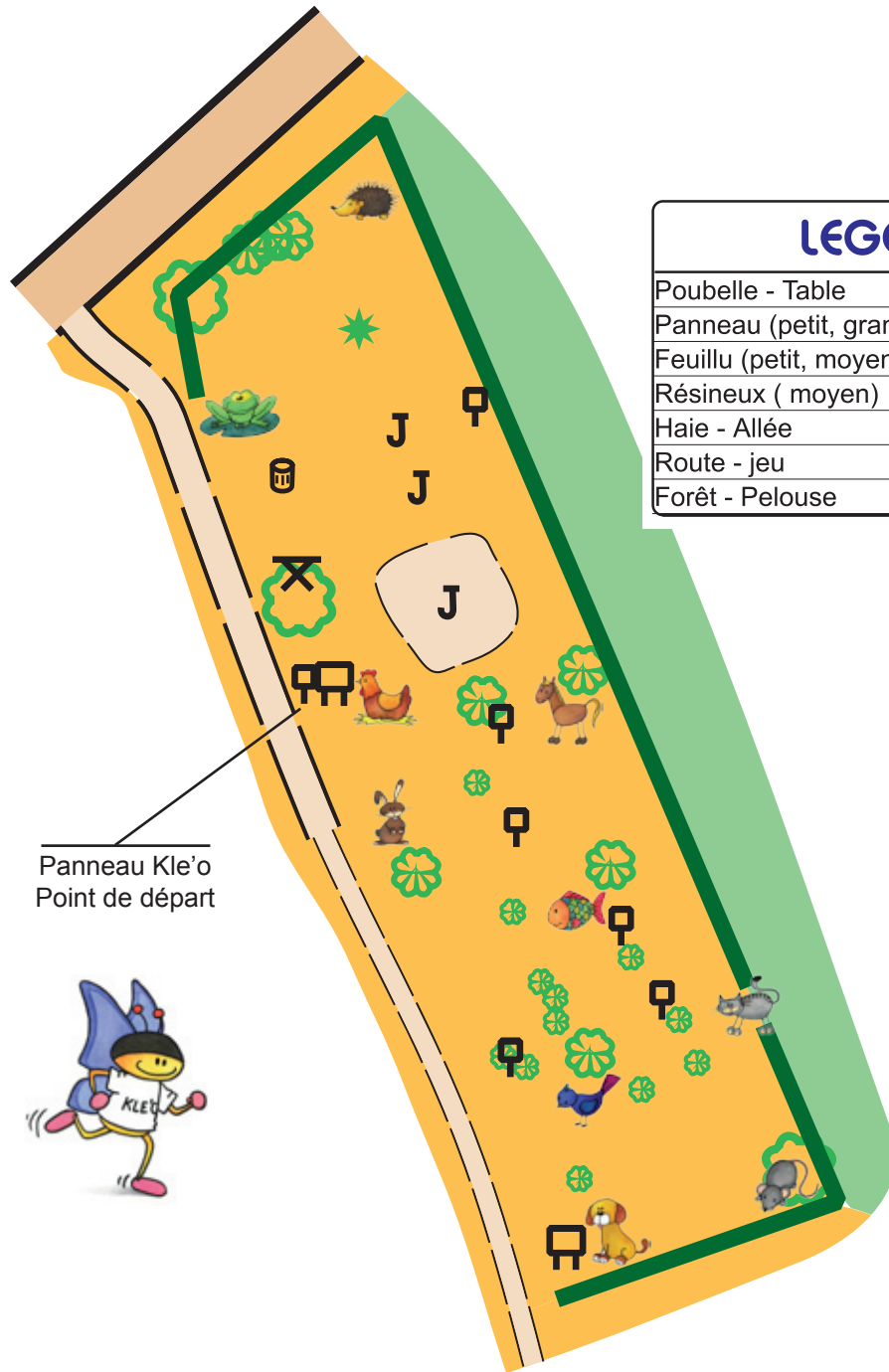
À la recherche des

amis de Kle'o














À partir de 2 ans























	••••
	••••
	••••
	••••
	••••
	••••
	••••
	••••
	••••
	••••








Panneau Kle'o
Point de départ

LEGENDE	
Poubelle - Table	 
Panneau (petit, grand)	 
Feuillu (petit, moyen, grand)	  
Résineux (moyen)	
Haie - Allée	
Route - jeu	 
Forêt - Pelouse	 

			
	Prénom		
			

			
	Prénom		
			

			
	Prénom		